キャラクター名

キャンディ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	15
メインクラス	バロック	**暗示**	5 罪人
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	4	0	4
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容
38 編み物	何かを編んでいた…誰のためだっただろうか。何を編んでいたんだろう、マフラーか手袋かセーターか…指は編み方をおぼえている。毛糸と棒があれば、今でも何か、編めるはず……。
78 埋葬	あなたは土の中へ埋められていく。手足をきんでいく土がかたく、やがて生暖かく、意識はあるのに、無情に土はかけられる。身動きもできず、やがて涙さえも。あなたは土の下へと…。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		業怒		ダメージ	効果	自身	自身が与えたダメージにのみ使用可。コストとして、あなたは任意の未練に狂気点1点を加える。ダメージ+2
メインクラス		異形存在		オート	なし	自身	バトルパートにおいて攻撃を受けた際、敵が大成功でなければ、命中箇所を任意に決めてよい（ただし全てのパーツが損傷した場合は不可）
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵におけるダメージ+1
サブクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃マニューバの判定において、出目+1してもよい
頭		けもみみ		オート	なし	自身	1。このパーツを行動判定で使用した際、大失敗してもこのパーツは損傷しない
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		たからもの		オート			バスケット
腕		シザーハンズ		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		かぎづめ		アクション	2	0	肉弾攻撃2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		どろどろ		ダメージ	1	0～1	自身がダメージを受けた際、そのダメージを与えた対象にのみ使用可。肉弾攻撃2
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		にくむち		アクション	3	0～1	肉弾攻撃2+連撃1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1