キャラクター名

ゴーティエ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	9
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	破局
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	6

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
血の宴	
ゲーム	
【死後の世界】	
【最終戦争】	
【動く死体】	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ギューキ	憧憬	3	①②③④⑤	デカい刀触れる剛力、憧憬
ユイ	友情	3	①②③④⑤	河川敷で殴った、ソウルブラザー
アオ	対抗	3	①②③④⑤	私を愛さない、対抗。
イレーナ	執着	3	①②③④⑤	会話らしい愛玩人形、執着。
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		無茶		オート		自身	攻撃・行動・切断判定のサイコロを振り直す。任意の基本パーツを一つ損傷する。
メインクラス		死の舞踏		オート	0	自身	攻撃判定のサイコロを振り直す
メインクラス		時計仕掛け		オート		自身	改造3のパーツを取得。修復可能。
サブクラス		集中		オート	2	自身	ターン終了時まで攻撃判定+1
頭		カンフー		オート		自身	
腕		合金トランク		オート	0	自身	防御1、「爆発」無効
腕		単分子繊維		オート	2	0～1	白兵攻撃1 +切断+連撃1
頭		アドレナリン		オート		自身	
腕		ワイヤーリール		ラピッド	3	0～2	移動1
腕		ガントレット		オート		自身	ダメージに対して常に「防御1」、腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1
頭		たからもの		オート			