

キャラクター名

プレイヤー名

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	魔動機師	性別		年齢	
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	0				

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	4			12	2
体	5	敏捷度	4	3		15	2
		筋力	1	2		8	1
心	9	生命力	7	1		13	2
		知力	15	4	2	30	5
		精神力	9	2		20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
マジテック	5		
ライダー	5		
ウォーリーダー	3		

戦闘特技		魔法誘導	223	p		p
		魔法収束	227	p		p
		魔法制御	222	p		p
				p		p
				p		p
				p		p
				p		p
				p		p
				p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
タンデム	
大型騎乗	
騎獣回避	
探索指令	
空中騎乗	
軍師の知略	
堅陣の構え	
鉄壁の防陣II	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値			0 0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□

	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
所持金	預金・借金
G	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	15 m	45 m	2d+ 0	0	28
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 10/×	2d+ 5	2d+ 7	2d+ 8	35	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	5	10			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 叡智の腕輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔