キャラクター名

ぎゼい

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		死の手		ラピッド			任意の攻撃マニューバ1つを「ラピッド」で使用してよい。なお、このタイミングで使用するマニューバの制限は無視してよい。
		レーザービーム		アクション	3	0~3	射撃攻撃3＋切断＋爆発＋全体攻撃。このマニューバはカウント5以下でしか宣言できず、1ターンに1度までしか使用できない。
		狂戦士		オート			コストとして、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。攻撃判定・切断判定において、サイコロを振りなおしてよい。
		銃神		オート			射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目＋1してもよい。
		アドレナリン		オート			
		リフレックス		オート			
		のうみそ		オート			
		たんがん		オート			支援１．基本パーツ扱い
		はらわた		オート			
		はらわた		オート			
		はらわた		オート			