キャラクター名

オもイデ最新

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		ガスマスク		オート			あなたは全体攻撃の効果が付与された攻撃のダメージを受けない（あなたが対象の場合は、あなたの受けるダメージのみ0点になる）。
		きゅうばん		ジャッジ	0	0	移動妨害１
		不動		オート			バトルパートにおいて、「転倒」「移動」を無効化してもよい
		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害２。１ターンに何度使ってもよい。ただし、１回の判定への重複は不可。
		テンタクル		ラピッド	1	0~1	移動妨害１
		しびとだけ		ジャッジ	0	0	妨害２
		あし		オート			このパーツの損傷時、自身を舞台から取り除き、予め用意した別の手駒（行動値は現カウント-1）を同エリアか隣接エリアに配置。合計害悪に手駒本来の半分（切り上げ）を加える。
		発勁		ラピッド	0	0	自身に対しては使用不可。移動１。
		おぞましきもの		ジャッジ	2	0	妨害１
		よぶんなあたま		オート			最大行動値＋２
		ファイアウォール		オート			ダメージタイミング、「胴」への攻撃に常に防御１。最大行動値＋１。
		のうみそ		オート			
		めだま		オート			