キャラクター名

おもイで

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		第二形態		オート			このパーツの損傷時、自身を戦台から取り除き、予め用意した別の手駒（行動値は現カウント-1）を同エリアか隣接エリアに配置。合計害意に手駒本来の半分（切り上げ）を加える。
		知覚混乱		ジャッジ	2	1~2	妨害2。1ターンに何度でも使用可。ただし一回の判定に対しては一度しか使用できない。
		のうみそ		オート			
		めだま		オート			
		不動		オート			バトルパートにおいて、「転倒」「移動」を無効化してもよい