

キャラクター名
エル&アル

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	11
メインクラス	ロマネスク	暗示	幸福
サブクラス	バロック	寵愛点	48

初期配置	煉獄
最大行動値	13

記憶のカケラ	内容
(基本57)双子	
(基本91)戦火	
昔話	カグヤに呼びかけられたとき、自分の生前の記憶を刺さる。生前、「かぐや姫」と呼ばれるキャラクターがでてくる昔話を寝る前に読み聞かせてもらった。気がする。優しい声、穏やかな時間、今はもう戻るとは思い出せない。
ともだち	この誰かが預けたメモを見てみると、自分の生前を思い出す。そう、あなたには苦楽を共にしてきた友達が居た。そうだ、私たちはここで生きていた。あの子たちと一緒に...

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	2	4
改造	2	1	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ヨナ	依存	3 ①②③④⑤	
タマ	嫌悪	3 ①②③④⑤	
カテナ	執着	3 ①②③④⑤	
ルカ	恋心	3 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
				オート			
ポジション		先読み		アクション	1	0~1	対象が次に使う「アクション」のコストを-1(最低0)する
メインクラス		時計仕掛け		オート		自身	レベル3改造パーツを取得
メインクラス		数多の手管		オート		自身	【うで】【あし】のコスト-1(最低0)
サブクラス		歪極		オート			レベル3変異パーツを取得
				オート			
頭		のうみそ		オート		自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート		自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		よぶんなめ		ジャッジ	1	0~1	支援2
頭		よぶんなあたま		オート		自身	最大行動値+2
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0~2	姉妹1人と互いに対話判定を行ってもよい
頭		エンパーミング		ジャッジ	2	0	妨害2。1ターンに何度も使用可(1判定に重複不可)
頭		大きなリボン(アクセサリ)		オート			たからもの(バトルパート終了時、狂気点1回復。損傷時にパーツから取り除く)
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		アームパイス		ジャッジ	1	0	支援2か妨害2
腕		カグヤの扇子(アクセサリ)		オート			たからもの(バトルパート終了時、狂気点1回復。損傷時にパーツから取り除く)
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		あるびの		ジャッジ	1	0~1	支援1
胴		ちみどろ		ジャッジ	1	0~1	妨害1
胴		かめれおん		アクション	2	自身	ターン終了か、攻撃マニューバを使用するまで、ホラー・レギオンのマニューバ対象にならない