キャラクター名
蒲郡宗麟(ｶﾞﾏｺﾞｵﾘｿｳﾘﾝ)

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン オルクス	ワークス	UGN支部長A	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	18	性別	男
覚醒	償い	衝動	嫌悪	初期侵食率	33 %
出自	権力者の血統/ﾛｲｽ:教育者(父親)	経験	ﾄﾗｳﾏ/ﾛｲｽ:母親(故人)	邂逅	同行者/ﾛｲｽ:玉野椿

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	1	0			1
感覚	1	0	0			1
精神	4	0	0			4
社会	3	0	0			3

HP	26
行動値	6
(非装備時)	6
戦闘移動	11
全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	4		ＲＣ			交渉		
回避	1		知覚			意志		1	調達	1	
運転：	2		芸術：			知識：	2		情報：UGN	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：ﾛｲｽ:玉野椿 ｱﾌﾀﾞﾙﾏ制得分	6	
運転：			芸術：			知識：			情報：ﾘｰﾀﾞｰｽﾞﾏｰｸ制得分	5	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
武器:拳銃	射撃	1r+4	-	4		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
IA198ﾘﾚｰｼｮﾝ/ｺﾈ:玉野椿	
IA42ｳｪﾎﾟﾝｹｰｽ	
IA52ｶｽﾀﾏｲｽﾞ:ｺﾞﾗﾝｹｯﾄ(ｳｪﾎﾟﾝｹｰｽ)	
IA132ｴﾝﾌﾞﾚﾑ:ﾘｰﾀﾞｰｽﾞﾏｰｸ	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	ﾀｲﾐﾝｸﾞ	消費
RM91守護者	P	N		
<固定>ギン	P 感服	N 不安		
<固定>ヒバナ	P 友情	N 庇護		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8	残り財産P： 1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
EA129ｺﾝｾﾝﾄﾚｲﾄ:ﾉｲﾏﾝ	2	2	M	-	-	ﾉｲﾏﾝ	-	
効果：C値-LV(下限7)								
EA93ｶｳﾝﾀｰ	1	4	R	武器	単体	射撃	80	
効果 :Mと組み合わせ可，対象:単体攻撃に対しﾘｱｸｼｮﾝとして攻撃判定を行う→勝利した方の判定が命中，未行動時のみ，使用後行動済みになる								
EA90ｺﾝﾄﾛｰﾙｿｰﾄ	1	2	M	武器	-	射撃	-	
効果：精神で判定								
EA90ｺﾝﾊﾞｯﾄｼｽﾃﾑ	3	3	M/R	-	-	射撃	-	
効果：D+[LV+1]								
EA93勝利の女神	5	4	A	視界	単体	自動	100	
効果：判定後達成値+[LV*3]								
EA100妖精の手	2	4	A	視界	単体	自動	-	
効果：判定後ﾀﾞｲｽ目ひとつを10に変更								
RW41隠された世界	1	1D10	A	視界	単体	自動	100	
効果：対象:単体以外の攻撃を単体に変更，対象はあらためて選択させる								
EA93ﾁｪﾝｼﾞ	1	3	A	至近	単体	自動	100	
効果：対象:単体の攻撃対象を自身に変更しﾘｱｸｼｮﾝを行う								
RW40神機妙算	1	3	M	-	範(選)	ﾉｲﾏﾝ	80	
効果：Mの対象を範囲(選択)に変更								
EA95ﾌﾟﾛﾌｧｲﾘﾝｸﾞ	★	-	ﾒｼﾞｬ	至近	自身	自動(知識)	-	
効果：少しの情報から真実を導き出す								
EA95構造看破	★	-	ﾒｼﾞｬ	至近	-	自動(知識)	-	
効果：機械や建造物の構造を解析できる								
効果：								
効果：								

推し女子はソフィアちゃん、愛銃はワルサーP5。
自分なりの罪滅ぼしの為、支部長に身を置いている。

【戦闘メモ】
□□□Over80
ﾒｼﾞｬｰ《ｺﾝｾﾝﾄﾚｲﾄ2》《ｺﾝﾄﾛｰﾙｿｰﾄ》《ｺﾝﾊﾞｯﾄｼｽﾃﾑ3》《神機妙算1》C値8，D+4，精神で判定，達成値+5(ﾘｰﾀﾞｰｽﾞﾏｰｸ3/3)，攻+3(ｺﾈ:玉野椿)[範(選)/20m/射]
:侵蝕+10
({精神}+{D侵蝕}+4)dx+{射撃}+5@8
□□d10+4+3

ｵｰﾄ《妖精の手2》対象＞　判定後ﾀﾞｲｽ目ひとつを10に変更する
:侵蝕+4

□□□Over100
ｵｰﾄ《勝利の女神6》対象＞　判定後達成値+18
《Dﾛｲｽ:守護者》攻撃対象を自分単体に変更しﾘｱｸｼｮﾝを行う(ｼﾅﾘｵ1回)，侵蝕+1D10
ｵｰﾄ《隠された世界》対象:単体以外の攻撃を単体に変更，対象はあらためて選択させる(ｼﾅﾘｵ1回)，侵蝕+1d10
ｵｰﾄ《ﾁｪﾝｼﾞ》対象:単体の攻撃対象を自身に変更しﾘｱｸｼｮﾝを行う
:侵蝕+3

ﾘｱｸｼｮﾝ《ｶｳﾝﾀｰ2》《ｺﾝｾﾝﾄﾚｲﾄ3》《ｺﾝﾄﾛｰﾙｿｰﾄ》《ｺﾝﾊﾞｯﾄｼｽﾃﾑ4》ﾒｼﾞｬｰと組み合わせ可，C値7，D+5，精神で判定，達成値+5(ﾘｰﾀﾞｰｽﾞﾏｰｸ3/3)，攻+3(ｺﾈ:玉野椿)，
勝利した方の判定が命中，行動済みになる[単/20m/射]