

キャラクター名 闇レタ プレイヤー名 _____

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	軽戦士	性別	男性	年齢	
冒険者Lv	15	経歴	裏切られたことがある 苦手な動物がいる(いた)→何故か食事するとモルレタになる。この状態は嫌いだ 同じ夢を何度も見ている→あの軍服の野郎は誰だ？		
経験点	2580				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	
技	11	器用度	7	25		43 + 1	7
		敏捷度	5	3		19	3
体	13	筋力	5	17		35	5
		生命力	2	11		26	4
心	6	知力	10	20		36 + 1	6
		精神力	7	15		28	4

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	15	アーティザン	10				
フェアリーティマー	11						
スカウト	1						
レンジャー	9						
セージ	12						
エンハンサー	8						
アルケミスト	7						

戦闘特技			
ルーンマスター	IB34p		p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p
マナ耐性	3144p		p
必殺攻撃	1-288p		p
捨て身攻撃	OP134p		p
魔力撃	1-292p		p
変幻自在	1-282p		p
命中強化	2-230p		p
魔器習熟A	AG43p		p
魔器習熟S	AG43p		p
魔器の達人	AG43p		p
	p		p
	p		p

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	15	22	18	20
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	荊のローブ		2	2
盾	エンハンスバックラー		1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				3
回避技能	フェンサー	合計値	19	5

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
アカシックソード <small>固有MP20 [威力増強、超増強、極増強。C値増強、七色の武器]</small>	1H	14		2d+	24	9	23	29									
アカシックソード <small>固有MP20 [威力増強、超増強、極増強。C値増強。自動帰還]</small>	1H	14		2d+	24	8	23	59									
アクティベート後 <small>上のアクティベート後</small>	1H	14		2d+	24	8	23	59									
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP			
3 _m	19 _m	57 _m	2d+	19	5	71		
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP				
2d+	18	2d+	4	2d+	19	2d+	20	61

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	11	17			

装備品	説明
頭 決死の鉢巻き	捨て身カウンターが使える
耳 ラル=ヴェイネの金鎖	装備部位その他を得る
顔 狩人の目	魔物知識成功時、命中+1を得る
首 スマルティエの銀鈴	装備部位その他を得る
背中 野伏のセーピングマント	失敗した魔法ダメージを4軽減
右手 巧みの指輪	
腰 アルケミーキット	
足 アーティザンシューズ/4	固有MP20 [姿勢補助、完全姿勢補助、===、===]
その他 宝石ケース	闇、水氷、風(それぞれ400G)入り

装備品	説明
L 正しき信念のリング	
L スマルティエの武道帯	リカバリーの回復量に生命ボーナスを追加
L ウェポンホルダー改	もう一本の剣を納めている
左手 知力の指輪	

その他メモ	自動失敗 チェック
姐の剣となる。もう、何も失わない為に	□□□□⑤
食事をするとしばらくしてモルレタになるので人前では食べない。心を許している人からは差し出されたら食べる程度。チョコレートを食べてと元に戻る。	□□□□⑩
裏切られた時なのか、助けられた時なのか…血生臭い悪夢を見る	□□□□⑮
料理するのは好きだが、人に食べさせるほどではないと思っている。旅の時に初めて姐さんののを食べてから自分が担当するようになった。	□□□□⑳
	□□□□㉕
	□□□□㉑
	□□□□㉕

