キャラクター名

黒のビショップ

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		空間抉り		アクション	2	0〜2	対象はパーツを一つ損傷する
頭		亡者の目覚め		アクション	3	0〜1	増援（ゾンビ×1d6）
頭		死者の王		オート	なし	効果	舞台上の全てのレギオンは最大行動値+1、攻撃判定+1
頭		知覚混乱		ジャッジ	2	1〜2	妨害2、1ターンに何度でも使用可（１度の判定には1回のみ）
頭		のうみそ		オート			2
頭		脳幹刺激端末		オート			1
頭		めだま		オート			1
				オート			
腕		単分子繊維		アクション	2	0〜1	白兵攻撃1+切断+連撃1
腕		ベクトル偏向膜		オート	なし	自身	爆発無効、大失敗時2倍のダメージを与える
腕		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定出目+1
腕		リフレックス		オート			1
腕		□せた腕		オート			
				オート			
胴		過剰活性化		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定+1。ターン終了時、任意のパーツを１つ損傷
胴		やせぎす		オート	なし	自身	1判定につき１回、妨害を無効化してよい
胴		しんぞう		オート			1
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		アサシンブレード		ラピッド	2	0	白兵攻撃２+連撃1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１