

キャラクター名 ティア=ラヴィスハート プレイヤー名

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	射手	性別	女	年齢	14
冒険者Lv	9	経歴			
経験点	1000				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能		Lv.	技能	Lv.
技	18	器用度	1			19	3	ファイター	7		ライダー	9
		敏捷度	1			19	3	シューター	9			
体	6	筋力	2			8	1	マジテック	6			
		生命力	2			8	1	スカウト	4			
心	3	知力	2			5	0	エンハンサー	5			
		精神力	2			5	0	アルケミスト	3			

戦闘特技		BM	備考
タフネス	BM-34p		p
防具習熟A/非金属鎧	BM-25p		p
両手利き	BM-26-283p		p
二刀流	BM-24p		p
射手の体術	BM-23p		p
練体の極意	BM-26p		p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼルフット	ヒールスプレー
キャッツアイ	パラライズミスト
ビートルスキン	バークメール
メディテーション	
リカバリエ	
以心伝心	
騎獣強化	
攻撃阻害	
チャージ	
人馬一体	
特殊能力開放	
姿勢堅持	
限界駆動	
トランブル	

名誉アイテム	点数
多機能ブラックベルト	20
名誉点 所持 2380 /合計 2400	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	7	10	10	8
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	9	12	12	10

鎧と盾		必要 ランク 筋力 回避力 防護点			
鎧	アラミドコート		5	1	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					2
回避技能	シューター	合計値	13		5

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーペンタインガン 射程10m,装填数3/魔法の武器+1	1H	1	1	2d+	13	11	7										
サーペンタインガン 射程10m,装填数3/魔法の武器+1	1H	1	1	2d+	13	11	7										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
弾丸(12発)x20	○□□○□□
騎獣専有スフィア(機動外骨格)	○□□○□□
マナチャージクリスタル(5点)	○□□○□□
マテリアルカード緑Bx40	○□□○□□

マテリアルカード緑Ax20	○□□○□□
魔晶石(5点)x20	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	77830
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	19	57	2d+	13	5

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	11/2	2d+	7	23

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	6	6			

装備品	説明
頭 叡智のとりがり帽子	魔物知識判定+2
耳 ラル=ヴェイネの金鎖	「装備部位：その他」を1つ獲得
顔 狩人の目	魔物知識判定失敗時に対象のレベルが分かる。成功時には命中力+1
首 スマルティエの銀鈴	「装備部位：その他」を1つ獲得
背中 セービングマント	回避・抵抗失敗時の魔法ダメージ-4
右手 正しき信念のリング	精神抵抗力+2
腰 多機能ブラックベルト	防護点+1
足 軽業のブーツ	転倒しなくなる
その他スマルティエのヘッドバンド	1日に合計「冒険者レベル」点まで、HP回復効果を受けた際にMP1点回復

装備品	説明
左手 スマルティエの武道帯	[リカバリエ] によるHP回復量+「生命力ボーナス」
スマルティエの風切り布	補助動作で1ラウンドの間命中力と回避力+2(18ラウンドごとに1回まで)

その他メモ	自動失敗 チェック
【経歴】 ラヴィスハート分家の長女。 家を追い出される前のヒメナの面倒をよく見ていた。 位階的には本家のヒメナよりも下なのだが、気の弱いヒメナからは姉のように慕われている。 ちなみに分家は本家とは違い主に人間とシャドウの2つの種族で構成されている。	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔
	○□□□㉕