

キャラクター名
鐘々 唱

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	
メインクラス	レクイエム	暗示	
サブクラス	バロック	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	14

記憶のカケラ	内容
最終戦争	終末以前の世界を臆気ながら記憶している

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	2	0	2
改造	0	1	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		癒し		オート			対話判定+1
メインクラス		銃神		オート			射撃判定+1
メインクラス		子守唄		オート			射撃判定コスト-1 射撃判定-1
サブクラス		歪極		オート			レベル3変異パーツを一つ得る
		失敗作		オート		自身	判定値+1
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		カンフー		オート			1
頭		よぶんなあたま		オート			2
頭		けもみみ		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1		支援2
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4		移動1
腕		ショットガン		アクション	2	0-1	射撃1+爆発 出目+1
腕		アンデットガン		アクション	3	1-2	射撃1+爆発 全体攻撃
				オート			
胴		鎮魂鐘		オート			吊いの鐘
胴		せぼね		アクション	1		同ターン内の次カウントで使うマニューパーツのコスト-1(最低0)
胴		はらわた		オート			なし
胴		はらわた		オート			なし
				オート			
脚		ほね		アクション	3		移動1
脚		ほね		アクション	3		移動1