キャラクター名
エネア

プレイヤー名

種族	ティエンス	種族特徴	通じ合う意識		
生まれ	神官	性別	女	年齢	32
冒険者Lv	7	経歴	航海士　5Lv		
経験点	730				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	5	1		13	2
		敏捷度	4	1		12	2
体	12	筋力	6	3		21 + 2	3
		生命力	9	3		24	4
心	9	知力	8	3		20	3
		精神力	12	4		25	4

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/ニバセプス	7		
セージ	6		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		
ライダー	7		
アーティザン	2		

戦闘特技			
鋭い目	2120p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
防具習熟A/盾	1-282p		p
マリオネット	2-230p		p
防具習熟S/盾	1-282p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
ドレイク語		○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ビートル		
騎獣強化		
探索指令		
威嚇		
HP強化		
人馬一体		
特殊能力解放		
獅子奮迅		
バークメイル		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		21	-2	7
盾	グランドパートナー		18	0	3
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					3
回避技能			合計値	-2	13

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ -2	13

HP
45

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 10/9	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 11

MP
46

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	7	10			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首　聖印	
背中　セービングマント	
右手　アルケミーキット	
腰	
足	
その他　怪力の腕輪	

装備品	説明
左手	

その他メモ

ウラクシア出身。ファミリーネームはソンブラス。キャラバン（名称未定)所属で操船を担当している。
原理が確立されているほかの魔法形態と異なり、
祈るだけで何者かの力によってMPが現象に代わる神聖魔法の正体を突き止めたいと思っている。
祈っている行為をどのように感知しているのか、なぜ一つの神の力しか使えないのか、
そもそも本当に神によって引き起こされているのか。
神の現存を信じておらず、神話上のニバセプスを敬う気持ちもないので、祈る行為の際の感情は関係ないと考えている。
なぜニバセプスなのかというと、神々の一覧と聖印が描かれた本を眺めていたときに
「これ本当に祈ったらなんか発動するんですかね…試してみましょうか。」と思ったときに
たまたまニバセプスのページだったからである。
なんか発動してしまったので他の神の神聖魔法は使えなくなってしまった。
ギルドで冒険するにあたっては本人が武器の扱いがくそ雑魚のため騎獣が主力。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: エネア

プレイヤー名:

名誉アイテム	点数
ロッセリー二魔導筆	20
ロッセリー二の印形絵具	20

名誉点 所持 222 /合計 262

一般装備品

(消耗チェック)

聖印
冒険者セット
魔香草x7
緑Bx5
魔香水
アルケミーキット
セービングマント

怪力の腕輪
グランドパートナー
プレートアーマー
グリフォン
借金貸し出し(カクシア)
騎獣用防具
ハルバードx2
アビスシャードx38

↓消費済み
緑Bx11
魔香草x10
救命草

ホース
ドンダウレス
ロッセリー二魔導筆
ロッセリー二の印形絵具
ウォールベース
グレートウォール

売却
グレートウォール
ウォールベース

所持金 28082 G

預金・借金 G