

キャラクター名	プレイヤー名
纏魔 綱 (うんま かえで)	

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	7
サポートクラス	サムライ	Lv.1:		性別	男
称号クラス				年齢	70
種族	ドラゴネット			境遇	没落
出自 (効果)	英雄			目標	無目的

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	26	19	12	8	7	17	8
ボーナス	8	6	4	2	2	5	2
クラス修正	2	2	1	0	0	1	0
他修正	1						
能力値	11	8	5	2	2	6	2

HP	107
MP	66
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ナイフ	至近	0	3	0	0	0	0	0
左手	ナイフ	至近	0	3	0	0	0	0	0
頭部	ラウールの兜					3			
胴部	ミスリルベスト					9			-1
補助	ラウールの補助鎧					5			
装身具	修羅の鞆								
能力値			8	0	5	0	6	7	16
スキル	その他			10		10	10		
その他	楽天カード/その他		1						
総計(右)			9	13					
総計(左)			9	13	5	27	16	7	15
総計(両)			9	16					m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	8		1	9	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	疾風の刀【無銘】
バックパック	
ハイHPポーション*4	
万能薬*4	
毒消し*5	
ハイMPポーション	
楽天カード	
無銘の刀の製法(剛)知識	
無銘の刀の製法(疾)知識	
剛断の大刀【無銘】	

現在重量:	32	所持金:		預金・借金:	
最大重量:	57				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ドラゴニックシンボル	★	3	判定直前	20m	単体	自動成功	シナリオ:1	
効果: 対象が行う判定のダイス1個追加								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中	-	
効果: 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
スピリット・オブ・サムライ	1	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果: 「種別:刀」の武器をSL個取得する。このアイテムはあなたのみ装備、使用することができる。								
アームズマスターリー:刀	1	-	パッシブ	-	自身	-	刀使用	
効果: 武器を使用した命中判定に+1Dする。ただし、複数の《アームズマスターリー:〜》を同時に適用することはできない。								
	1						-	
効果:								
シンクロナイズ	1	4	セットアップ	20m	単体	自動成功	-	
効果: 対象が自身の行動値を一緒にできる。								
アクアスタンス	1	5	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果: 遊泳状態のペナルティを受けず、遊泳状態になれる。シーン継続								
ダークネスロード	5	フェイト-1	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果: ダメージ増加を行う。フェイトを一点消費する。物理防御力と魔法防御力、攻撃のダメージに+(SL×2)する。シーン継続								
ワールドステイシス	1	-	効果参照	20m	範囲(選択)	自動成功	シナリオ1回	
効果:対象にダメージ軽減を行う。フェイトを1点。対象がダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。そのダメージに-[CL×5]する。								
バーサーク	5	3	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果:武器攻撃のダメージダメージに「SL*3」する。ただしあなたが行なうリアクション判定に-1dする。この効果はマイナーアクションで解除を宣言するか、シーン終了まで継続する。								
クールランニング	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: バーサークにあるあなたが行なうリアクション判定に-1dするを無視する								
スマッシュ	1	5	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果: 増加を行なう。白兵攻撃のダメージに+【筋力】する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
ボルテクスアタック	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	シナリオ:1	
効果: :武器攻撃と同時に使用する。その攻撃を「対象:単体※」に変更、ダメージに+[CL×10]する。								
キックアサルト	1	-	レガシー	-	自身	自動成功	-	
効果: 移動をした際に命中判定に+1dを追加する								
	1							
効果:								

纏魔 綱 (うんま かえで)

戦闘中であろうと酒を常備し飲酒する昼間のおっさんみたいな侍。  
 数十年前、数々の戦場を転々と全盛期は戦いに明け暮れていた。何も考えず、相手の情も捨て無差別に殺す戦闘マシーンと化し「暴龍將軍」と呼ばれ敵国からは恐れられていた  
 ある大きな戦争のとき、植民地の奴隷移送を任されていた際、奴隷としてであった一人の女性と出会い戦い以外では感じなかった新たな感情が芽生え始めた。それから彼はその女性を手に入れるため勝てないであろう戦争に何度も勝利し、戦果をあげ金を稼ぎ自らが英雄の恥晒しと呼ばれようと全財産を使い奴隷の女性を買い取った。  
 彼はその女性をひとりの人間として扱い姓も顔も自分の誇りでもあった將軍の称号を捨て新たな生活を手に入れた。その後二人の子を授かっていた時にはすでに彼には人としてのやさしさを手に入れ、剣の腕は年々衰えてきていた。  
 そんな彼は毎晩酒の飲みすぎで妻からは毎晩シバかれていた  
 妻の死後、彼女との約束で二人の子を最後まで育てると誓い現在に至る。※尚飲みすぎで今度は孫その1にシバかれている  
 補足:孫その1は妻の血が強く、刀鍛冶としての腕は天下一品。彼と共に生活し今は刀鍛冶(おじいちゃん監修)を継いでおり、孫その2は各地を転々として戦争に明け暮れている。元々いた国でクーデターが発生したとき真っ先に反乱軍をまとめ王子を奪還。その後薫風將軍の地位を継承したが、綱(全盛期)のある業を未だに使えない。

「さて...刀をうつしようかの。メヴィさんからもらったこの製法を...」  
 老人は今日も鉄をうつ。己の未熟さを抱え皆の役に立ちたいという思いを抱きながら鉄は形を変えていく。  
 杵杖の設計図をまるで完成された刀の形に型を抜いていくように...  
 彼の技術は衰えてはいなかった。

