キャラクター名

藍(らん)

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	16
メインクラス	タナトス	**暗示**	幸福
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
47 嫉妬	妬ましい妬ましい。あなたはあんなに不幸だったのに、どうしてみんな笑っているんだろう。幸せなんだろう。妬ましい、妬ましい。何より、あの時のまだ幸せだった自身が今は妬ましい。
24 宝物	大切な宝物。あなたは一つの品をそれはそれは大切にしていた。その品はいったい何だったのだろう？きっと今持っている『たからもの』に違いない。あなたとそれは、運命の絆で結ばれているはずだ。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの 人形	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
月守 白	恋心	3	①②③④⑤	
イバラ	執着	3	①②③④⑤	
蛇喰 美影	信頼	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		加速する狂気		オート	なし	自身	バトルパートで発狂状態の未練がある際、攻撃判定＋1
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目＋1してもよい。
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身に与えた白兵攻撃にのみ使用可。「全体攻撃」の効果を得る。これによって自身がダメージを受けることはない。
メインクラス		冥王		オート	なし	自身	レギオンの「移動妨害」を常に無効化してよい。さらに、レギオンがあなたに対して行った攻撃判定は判定値7以上でなければダメージを行えない。
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値＋1。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		ジョギリ		アクション	3	0	白兵攻撃4、攻撃判定の出目＋1。
腕		たからもの		オート	なし	なし	たからもの。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		エナジーチューブ		オート	なし	自身	最大行動値+2。装備個所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツ1つ追加で負傷しなくてはならない。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		リミッター		オート	なし	自身	このパーツがバトルパート中に負傷した時、宣言することで最大行動値+2してもよい。バトルパート終了までこの効果は続き、効果中はこのパーツを修復できない。
脚		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ、使用可。白兵・肉弾ダメージ＋1。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1