

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	ガンスリンガー	Lv.1:	ガンスリンガー	性別	男
称号クラス				年齢	18
種族	ヴァーナ			境遇	放浪者
出自 (効果)	前科者			目標	金銭

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	9	15	6	12	6	9
ボーナス	2	3	5	2	4	2	3
クラス修正	0	2	1	0	2	1	0
他修正							
能力値	2	5	6	2	6	3	3

HP	32
MP	28
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	キャリバー	10m	0	4	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胸部	クロスアーマー					3			
補助	マント					1			
装身具	シーフズツール								
能力値			5	0	6	0	3	12	7
スキル	バタフライダンス				+1D				
その他									
総計(右)			5	4					
総計(左)			5	0	6	5	3	12	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	5		1	6	+ 3 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ポーションホルダー	
HPポーション*4	
MPポーション*0	
バックパック	
冒険者セット	
小型ハンマー	
小道具入れ	
くさび*4	
冒険者メダル	
薬草*3	

現在重量: 7
 最大重量: 13
 所持金: 76
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL								
バタフライダンス	1	-	パッシヴ	-	自身	回避		
効果: 回避判定に+1D								
キャリバー	1	-	アイテム	-	効果参照	-		
効果: キャリバーを取得する								
ブレットレイヴ	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: エンゲージ中に《魔道銃》で攻撃する際、相手のリアクション判定のダイスに-1Dする。								
ビジランテ	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 隠密状態を発見する・される時の感知判定に+1D								
リムーブトラップ	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: トラップを解除する際の判定に+1D								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

スラム生まれスラム育ちの盗人。ハスキーのような尖った犬耳が特徴的。
 以前スラムの仲間(ていの良い鉄砲玉として使われてただけだった)と貴族の家に盗みを働いて投獄される。
 獄中で出会ったガンスリンガーに銃の技術を口伝で学び、釈放後はその技術を生かそうと冒険者として働き、ようやくにしてキャリバーを手に入れる。
 ガンスリンガーとしての腕は未熟だが、盗人としての身のこなしを生かしてゼロ距離まで接近し、近距離で"確実に当てる"近接銃術が得意。

性格は犬らしく従順。狡猾な盗人になりたいがなりきれてない感じ。
 スラム育ちが由縁してお金に厳しく、金を稼ぐことを目的として冒険者をしている守銭奴。