

キャラクター名  
橙山 玄蕃

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ ブラム=ストーカー		ワークス	UGN	エージェントA	カヴァー	調達屋
	オプション		年齢			性別	
覚醒	生誕	衝動	憎悪		初期侵食率	35	%
出自	名家の生まれ	経験	心の壁		邂逅	殺意	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	4	1	0			5	行動値	5
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	5
精神	1	0	0			1	戦闘移動	10
社会	1	0	0			1	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
武器精製	白兵	5r+1	5	31		赫き剣+破壊の血 HP-2 侵蝕率+5
アックスドライブ	白兵	9r+1	5	31		鮮血の一撃+渴きの主+コンセントレイト HP-2 装甲無視 命中した際HP増きの主+4 赫き剣+白回復 侵蝕率+8
アックスレイン	白兵	9r+1	5	31		鮮血の一撃+渴きの主+血の宴+コンセントレイト HP-2 装甲無視 命中した際HP4回復 侵蝕率+11
ブンブンアックスレイン	白兵	9r+1	5	41		鮮血の一撃+渴きの主+血の宴+破壊領域+コンセントレイト HP-2 装甲無視 命中した際HP4回復 侵蝕率+14

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ: 要人への貸し	
コネ: 情報収集チーム	
コネ: 手配師	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリ	消費
変異種: キュマイラ	P	N		
赤染大也	P	N 庇護		
デイスレース	P	N 執着		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト: ブラムストーカー	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果: 組み合わせた判定のクリティカル値を-LVする								
赫き剣	3	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 武器作成								
破壊の血	5	2	マイナー	至近	自身	自動	リミット	
効果: 赫き剣リミット								
ハンティングスタイル	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 戦闘移動 離脱可能 1シーンにLv回まで								
血の宴	3	3	メジャー	-	範囲(選択)	シンドローム	-	
効果: 組み合わせた攻撃を範囲(選択)に変更 1シナリオにLv回まで								
殺戮領域	1	3	メジャー	-	-	シンドローム	リミット	
効果: 血の宴と組み合わせる使用 攻撃力+10 1シナリオにLv回まで								
渴きの主	1	4	メジャー	至近	単体	白兵	-	
効果: 対象の装甲無視 命中した場合HP+Lv*4 素手or赫き剣による攻撃のみ								
鮮血の一撃	4	2	メジャー	武器	-	白兵	-	
効果: 白兵攻撃のダイスを+LV+1個する。メインプロセス終了時にHP-2								
獣魔の素	1	4	メジャー	武器	-	白兵	Dロイス	
効果: 攻撃力+Lv*2 この攻撃に対するドッジの判定のC値+1 1シナリオに3回まで								
復讐の刃	1	6	オート	至近	単体	白兵	-	
効果: 他エフェクトと組み合わせ不可 リアクションの直前に使用 リアクション放棄することで対象に白兵攻撃を行う 組み合わせた判定のクリティカル値を-LVする								
ブラッドリーディング	1	-	メジャー	至近	単体	自動	-	
効果:								
猫の瞳	1	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果:								
眠れる遺伝子	1	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果:								

侵蝕率+  
侵蝕率-  
{(肉体)+(DB)}dx@10 【肉体】判定  
{(感覚)+(DB)}dx@10 【感覚】判定  
{(精神)+(DB)}dx@10 【精神】判定  
{(社会)+(DB)}dx@10 【社会】判定  
{(肉体)+(DB)}dx+{白兵}@10 <白兵>判定  
{(肉体)+(DB)}dx+{回避}@10 <回避>判定  
{(感覚)+(DB)}dx+{射撃}@10 <射撃>判定  
{(感覚)+(DB)}dx+{知覚}@10 <知覚>判定  
{(精神)+(DB)}dx+{RC}@10 <RC>判定  
{(精神)+(DB)}dx+{意志}@10 <意志>判定  
{(社会)+(DB)}dx+{交渉}@10 <交渉>判定  
{(社会)+(DB)}dx+{調達}@10 <調達>判定  
{(社会)+(DB)}dx@10 <情報:>判定  
{(社会)+(DB)}dx+1@10 <情報:UGN>判定

↓コンボ↓  
マイナー  
赫き剣+破壊の血(侵蝕率+5)  
ハンティングスタイル(侵蝕率+1)  
イニシアチブプロセス

