キャラクター名
早川　弥生

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| シンドローム | ウロボロス<br>ウロボロス | ワークス | レネゲイドビーイングC | カヴァー | 高校生 |
| オプショナル | | 年齢 | ？？ | 性別 | 女 |
| 覚醒 | 素体 | 衝動 | 嫌悪 | 初期侵食率 | 47 % |
| 出自 | 冬眠 | 経験 | 研究機関 | 邂逅 | 忘却 |

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 肉体 | 2 | 0 | 0 | | | 2 |
| 感覚 | 2 | 0 | 0 | | | 2 |
| 精神 | 4 | 1 | 2 | | | 7 |
| 社会 | 0 | 0 | 1 | | | 1 |

| | |
|---|---|
| HP | 31 |
| 行動値 | 10 |
| (非装備時) | 11 |
| 戦闘移動 | 16 |
| 全力移動 | 32 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | | | ＲＣ | 7 | | 交渉 | 1 | |
| 回避 | | | 知覚 | 1 | | 意志 | 6 | | 調達 | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識：学問 | 5 | | 情報：UGN | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| メビウス・オペレーション | ＲＣ | 7r+7 | | 4 | | 装甲無視 |
| 呪縛 | ＲＣ | 7r+7 | | 4 | | 装甲無視。１点でもダメージを与えたらラウンド中対象のあらゆる判定ダイスを-[LV+1]個 |
| 連鎖呪縛 | ＲＣ | 9r+7 | | 6 | | １００％１　装甲無視。１点でもダメージを与えたらラウンド中対象のあらゆる判定ダイスを-[LV+1]個 |
| ロック・オペレーション | ＲＣ | 13r+7 | | 10 | | １０、１２適用後　装甲無視。１点でもダメージを与えたらラウンド中対象のあらゆる判定ダイスを-[LV+1]個 |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|
| UGN戦闘服 | | 7 | -1 | -1 | |
| | | | | | |

| | | | |
|---|---|---|---|
| 合計装甲： | 7 | 合計回避： | -1 |

| 所持品 | |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| ロイス | | | | |
|---|---|---|---|---|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイタス | 消費 |
| 古代種 | P | N | | |
| 都築 京香 | P 親近感 | N 疎外感 | | |
| 早川 皐月 | P　好意 | N　不安 | | |
| サトー | Pクラスメイト | N　嫌悪 | | |
| 葛西 吾郎 | Pクラスメイト | N 無関心 | | |
| 松桐 景色 | Pクラスメイト | N　不安 | | |
| マスターレギオン | P　同情 | N 無関心 | | |

| | |
|---|---|
| 最大財産P:　4 | 残り財産P： |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果：非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果：コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| コンセントレイト：ウロボロス | 2 | 2 | メジャー | | | | | |
| 効果：Ｃ値を-ＬＶ（加減７） | | | | | | | | |
| オリジン：レジェンド | 2 | 2 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | ＲＢ | |
| 効果：シーン中【精神】を使用した判定の達成値+[LV*2] | | | | | | | | |
| ヒューマンズネイバー | 1 | | 常時 | 至近 | 自身 | 自動 | ＲＢ | |
| 効果：衝動判定のダイス+ＬＶ。基本侵蝕+5 | | | | | | | | |
| 原初の灰：マリシャスブラッド | 1 | 8 | オート | 視界 | 単体 | 自動 | 嫌悪,120 | |
| 効果：対象の「タイミング：オートアクション」のエネミー、制限１２０を除くエフェクトを打ち消す | | | | | | | | |
| 原初の赤：ピンポイントレーザー | 3 | 3 | メジャー | | | 対決 | | |
| 効果：装甲無視攻撃。ただし攻撃力が-[5-LV（下限0）]される | | | | | | | | |
| 原初の紫：妖精の手 | 3 | 5 | オート | 視界 | 単体 | 自動 | | |
| 効果：対象のダイス１つの出目を１０に変更する。判定１回、シナリオLV回 | | | | | | | | |
| 原初の黒：時の棺 | 1 | 12 | オート | 視界 | 単体 | 自動 | 100 | |
| 効果：対象の判定を自動失敗にさせる。シナリオ１回。基本侵蝕+3 | | | | | | | | |
| 餓えし影 | 5 | 1 | メジャー | 視界 | | 対決 | | |
| 効果：攻撃力+[LV+2]の射撃攻撃 | | | | | | | | |
| 無形の影 | 1 | 4 | メジャー | | | | | |
| 効果：あらゆる判定を【精神】で行える。ラウンド１回 | | | | | | | | |
| 喰らわれし贄 | 2 | 1 | オート | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果：オーヴァードに１点でもダメージを与えたらシーン中ウロボロスのエフェクトを組み合わせた攻撃の攻撃力+[LV*3]　シーン１回 | | | | | | | | |
| 背教者殺し | 2 | 3 | メジャー | | | 対決 | | |
| 効果：オーヴァード以外無効。１点でもダメージを与えたらラウンド中対象のあらゆる判定ダイスを-[LV+1]個 | | | | | | | | |
| 背徳の理 | 3 | 3 | オート | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果：オーヴァードに１点でもダメージを与えたらシーン中ウロボロスのエフェクトを組み合わせた判定のダイスを+[LV*2] | | | | | | | | |
| リセット | 1 | 3 | オート | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果：あなたの受けているバッドステータスを全て回復する。重圧時でも発動可。シーン１回 | | | | | | | | |

半分寝ぼけているところを無理やり起こされて実験に協力させられた。

彼女の学園生活以前の記憶は大体こんな感じである

その後、その施設が破壊された後、学園生活が始まった……が、どうにも調子が出ない、だるいと言うべきだろうか

そんな感じのダウナー系実験体レネビ。古代種に分類されるはずだけどよく覚えてない。最も、実験施設以外で力を行使したことがほとんどないから正直最近怠けてる。そんな実験施設でのことは無意識に記憶から消している模様

よってコードネームも無ければ所属も無い。起源が同じＲＢの妹がいるが、戦闘能力は無い

クラスメイトからのあだ名は「やよっち」そして絶壁。どこがとは言わないが

キャラクター名

早川　弥生

プレイヤー名

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| リミットブレイク・オペレーション | ＲＣ | 15r+7 | | 15 | | 100%↑ 10、12適用後 装甲無視。1点でもダメージを与えたらラウンド中対象のあらゆる判定ダイスを-[LV+1]個 |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 所持品 | | | |
|---|---|---|---|
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 原初の青：形状変化：剛 | 3 | 4 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果：シーン中攻撃力+[LV*2] | | | | | | | | |
| 原初の黄：赤方偏移世界 | 2 | 2 | セットアップ | 視界 | 単体 | 自動 | | |
| 効果：ラウンド中対象の行動値+[LV*2]、移動距離+10m | | | | | | | | |
| 統制者の王冠 | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| イージーフェイカー：日常の代行者 | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| まだらの紐 | 1 | 1 | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | |