

キャラクター名  
アンバー・ラビット

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	射手	性別	女性	年齢	18
冒険者Lv	5	経歴	かつて魔物に襲われたことがある		
経験点			家族に騎士がいる 冒険に誘われたことがある		

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	10	3		22	3
体	5	敏捷度	12	1		22	3
		筋力	11	5		21 + 2	3
心	7	生命力	8			13	2
		知力	10			17	2
		精神力	9	1		17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	5		
スカウト	3		
エンハンサー	2		

戦闘特技			
ターゲットィング	1-280p		p
武器習熟A/ボウ	1-281p		p
武器習熟S/ボウ	1-281p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術			
マッスルベアー			
キャッツアイ			

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	5	8	8	8

鎧と盾		必要 ランク			
鎧	ハードレザー	筋力	13	回避力	4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値	0
					4

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
コンポジットボウ 射程40m	2H	20		2d+ 8	10	11	43										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	22 m	66 m	2d+ 0	4	28

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 6	2d+ 7	2d+ 7	17

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	矢筒 矢を12本しまうことのできる矢筒。矢12本入り
右手	筋力の腕輪
腰	矢筒 矢を12本しまうことのできる矢筒。矢12本入り
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

かつて、子供の頃、彼女は平和に満たされた街の中が普通のものだと思っていた。  
 その平和な日々を享受しながら、燃える炎のようなパワーを持って余し、風のように素早く動いてトラブルを起こした。  
 鳥の巣からタマゴを取り出そうとして祖父の頭に巣を落としたり、街犬のしっぽに火を付け、人々を驚かせたり、様々な問題を引き起こした。  
 そして、やらかした彼女は素早く現場から逃げ去り、騎士団の偵察騎士であった祖父は、何も言わずに彼女のやらかしたことを片付けるのだった。  
 しかし、幼かった彼女はそんなことをした理由を退屈な街の平和のせいにし、祖父の無言の氣遣いをただ、受け入れていた。  
 そして退屈に飽いた彼女は、ある日、街から抜け出してみることにした。  
 常々、運がよいと自負していた彼女だが、その日だけはそうはいかなかった。彼女は、恐ろしい蛮族に襲われ必死で逃げることになる。  
 どんなやらかし現場からも逃げおおせてきた自慢の逃げ足も、本気で追ってくる蛮族の前では嫌んで役に立たず、蛮族の武器を目の前に、彼女は死を覚悟した。

自動失敗  
 チェック  
    ⑤  
    ⑩  
    ⑮  
    ⑳  
    ㉕  
    ㉑  
    ㉕

