

キャラクター名
黒のナイト

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	14

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		よぶんなあたま		オート			2
頭		けもみみ		オート			1
頭		めだま		オート			1
頭		アドレナリン		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		ヘッドドレス		オート			
				オート			
腕		大鉄		アクション	3	0	白兵攻撃2+切断 (切断判定-2)
腕		断罪		ジャッジ	0	自身	白兵攻撃判定のサイコロ出目を6にする
腕		乗馬鞭		ラピッド	0	0	移動1、自身には使用不可
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
				オート			
胴		結晶化		ダメージ	1	自身	ダメージに付随する切断・爆発・移動を無効化。1ターンに何度でも使用可。
胴		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定+1。ターン終了時、任意のパーツを1つ損傷
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		しんぞう		オート			1
胴		メイド服		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		アサシブレード		ラピッド	2	0	白兵攻撃 2 + 連撃 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		ガーター		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1