

キャラクター名
ニコ

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	
メインクラス	ステーション	暗示	2番 絶望
サブクラス	ステーション	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
笑顔	誰かの笑顔。誰かは分からない。鏡の中の自分かもしれない。

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	2	1	3
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを、代わりに自分が受ける。1ターンに何度でも可。
メインクラス		蠢く肉片		ジャッジ	0	0~2	ダメージを受けた際のみ使用可。妨害3
メインクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	損傷している基本パーツを1つ修復できる。
				オート	0		
頭		やぶれひまぐ		ダメージ	0	自身	防御2
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		けもみみ(長耳)		オート	0		行動値+1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		合金トランク 十字架		ダメージ	0	自身	防御1+「爆発」無効化
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		うじむし		オート	0	自身	
胴		救急箱		オート	0	自身	このパーツが戦闘終了時に破壊されていなければ、自分以外の敵の損傷している基本パーツ合計3つを選んで損傷前の状態に戻してよい。
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		オート	1	0	妨害1
				オート			
ポジション		看破		オート	0	0~3	対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバ1つの効果を打ち消す。
ポジション		先読み		アクション	1	0~1	対象が次に使う「アクション」のコストを-1にする。(最低0)