

キャラクター名

傀儡型娯楽用キメラ種『MACRO.D』シリーズ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	15
メインクラス	バロック	暗示	10 幸福
サブクラス	タナトス	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	2	1	3
改造	1	0	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		援護		オート	0	0~1	行動値-1、マニューバのコスト0
メインクラス		歪極		オート	0	自身	レベル3変異パーツを1つ追加
メインクラス		怪力		オート	0	自身	肉弾、白兵攻撃によるダメージ+1
サブクラス		死神		オート	0	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定に置いて、出目+1してもよい
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		けもみみ		オート	0	自身	最大行動値+1、行動判定で使用した際、大失敗してもこのパーツは損傷しない。
		首輪 (アクセサリ)		オート			ちぎれそうになっている首輪。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		斧		アクション	3	0	白兵攻撃3
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		あるびの		ジャッジ	1	0~1	支援 1
胴		アーマースキン		オート	0	自身	防御 1
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		けもあし		アクション	2	自身	移動1~2
脚		よぶんなあし		オート	0	自身	これ以外の脚部パーツが破損しても、マニューバをそのまま使用してよい。