

キャラクター名
"揺籃の奏者" - アニマート

プレイヤー名

種族	メリア	種族特徴	繁茂する生命		
生まれ	神官	性別	女性	年齢	2歳
冒険者Lv	3	経歴	冒険に出た理由：探しているものがある (ROC：2-2)		
経験点	50		神の声を聞いたことがある (ROC：A-6-1) 未だ叶わない夢がある (ROC：C-1-5)		

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	3			11	1
体	8	敏捷度	3	1		12 + 1	2
		筋力	2	3		13	2
心	13	生命力	16	1		25	4
		知力	5	1		19 + 1	3
		精神力	4		1	18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/揺籃神レムリア	3		
セージ	2		
バード	2		
バトルダンサー	2		

戦闘特技	
魔法拡大/数	1-289p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p
特殊楽器習熟	2-229p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	
妖精語	○	
ブルライト語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
レジスタンス	
終律：冬の寒風	
レクイエム	
終律：秋の実り	
アトリビュート	
終律：草原の息吹	
終律：蛇穴の苦鳴	
終律：華の宴	
ララバイ	
リダクション	
フォール	
終律：水竜の轟	
ダル	
終律：蒼月の光	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	プレストアーマー	10		5
盾	シンバルシールド	8	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				2
回避技能	バトルダンサー			合計値 5 8

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
ヴァイオリン	2H			2d+ 0		0												
通常の楽器。特別なものではない																		
キック	1H#	0	-1	2d+ -1	12	0	5											
武器無し																		
パンチ	1H拳	0		2d+ 0	12	0	0											
武器無し																		
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 5	8

HP
34

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	3	6			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 6

MP
27

装備品	説明
頭 とんがり帽子	魔物知識判定+1
耳 ラル=ヴェイネの耳飾り	
顔 アイソアーマスク	防護点+1、遠隔攻撃誘引
首 ラル=ヴェイネのペンダント	
背中 ウェポンホルダー	楽器収納用
右手 俊足の指輪	回避用
腰 聖印	揺籃神レムリアの聖印。祠の掃除中に見つけた
足 ラル=ヴェイネのトウリング	
その他 知性の指輪	魔物知識用

装備品	説明
左手 知性の指輪	魔物知識用

その他メモ	自動失敗 チェック
■揺籃神	□□□□⑤
・マイナーゴッド/ブルライト地方	□□□□⑩
・他に信者はいない	□□□□⑮
・同行はしているが地方ペナは普通に発生する	□□□□⑳
→ 浄化の聖印か携帯神殿は早めに欲しい	□□□□㉑
・開始段階は信者が少なすぎるのでヴァイボン使用可能	□□□□㉒
→ 蛮族に寄せすぎると2剣神になるらしい。念の為注意	□□□□㉓
・街の近くの遺跡に祠がある	□□□□㉔
街の門から徒歩20分ぐらい	□□□□㉕
■本編メモ	□□□□㉖
	□□□□㉗

