

キャラクター名
造花取得時

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス ウロボロス	ワークス	高校生	カヴァー	
オプション	ノイマン	年齢		性別	
覚醒	感染	衝動	飢餓	初期侵食率	28 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	2	1	0			3	行動値	8
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	8
精神	2	0	0			2	戦闘移動	13
社会	1	0	0			1	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			R C	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0																																													
銀なる石:太陽		<table border="1"> <thead> <tr> <th colspan="5">ロイス</th> </tr> <tr> <th>対象</th> <th>感情(pos)</th> <th>感情(neg)</th> <th>タイム</th> <th>消費</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td></td><td>P</td><td>N</td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td>P</td><td>N</td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td>P</td><td>N</td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td>P</td><td>N</td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td>P</td><td>N</td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td>P</td><td>N</td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td>P</td><td>N</td><td></td><td></td></tr> </tbody> </table>				ロイス					対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費		P	N				P	N				P	N				P	N				P	N				P	N				P	N		
ロイス																																																		
対象	感情(pos)					感情(neg)	タイム	消費																																										
	P					N																																												
	P					N																																												
	P					N																																												
	P					N																																												
	P	N																																																
	P	N																																																
	P	N																																																
デモンズシールド																																																		
		最大財産P: 2		残り財産P:																																														

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
CR	3							
効果:								
インフィニティホーン	3							
効果:								
マルチウェポン	4							
効果:								
ヴァリアブルウェポン	2							
効果:								
ダブルクリエイト	1							
効果:								
マイナー増加	1							
効果:								
コンバットシステム	2							
効果:								
原初の灰<飢えたる瞬き>	1							
効果:								
原初の虚<ハイブリーディング>	1							
効果:								
原初の白<異世界の因子>	1							
効果:								
		★						
効果:								
効果:								
効果:								

メモ	
----	--