キャラクター名

プレイヤー名

| | | | |
|---|---|---|---|
| **ポジション** | オートマトン | **享年** | |
| **メインクラス** | バロック | **暗示** | 喪失 |
| **サブクラス** | ロマネスク | **寵愛点** | 0 |

| | |
|---|---|
| **初期配置** | 煉獄 |
| **最大行動値** | 13 |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|---|---|---|---|
| **武装** | 0 | 0 | 0 |
| **変異** | 2 | 0 | 2 |
| **改造** | 2 | 3 | 5 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|---|---|
| 嫉妬 | 憧れは嫉妬に変わってしまったのだ |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

未練

| 対象 | 種類 | 狂気点 | | 発狂時ペナルティ |
|---|---|---|---|---|
| たからもの | 依存 | 3 | ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |

マニューバ

| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ポジション | | 無茶 | | オート | 効果参照 | 自身 | コストとして、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。行動判定・攻撃判定・切断判定において、サイコロを振りなおしてよい。 |
| メインクラス | | 怪力 | | オート | なし | 自身 | 1na【怪力】バロック/オート/なし/自身 肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1 |
| メインクラス | | 凶化器官 | | オート | なし | 自身 | あなたが持つ、あらゆる攻撃マニューバが与えるダメージを使用宣言時に1上昇させてよい。ただし、その際に「可断」「爆発」「転倒」「連撃」「全体攻撃」の効果は失える。 |
| サブクラス | | 時計仕掛け(ガントレット) | | オート | なし | 自身 | ダメージに対して常に「防御1」。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1 |
| 頭 | | 猫ロボ | | オート | | | たからもの |
| 頭 | | けもみみ | | オート | 0 | 自身 | 最大行動値+1、 このパーツを攻撃判定で使用した際、大失敗してもこのパーツは損傷しない。 |
| 頭 | | アドレナリン | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+1 |
| 頭 | | のうみそ | | オート | | | 2 |
| 頭 | | めだま | | オート | | | 1 |
| 頭 | | あご | | オート | 2 | 0 | 肉弾攻撃 1 |
| 腕 | | パイルバンカー | | オート | 2 | 0 | 白兵攻撃2、この攻撃に対して「防御」はすべて無効。なお、この攻撃が命中したなら対象を「移動1」してもよい。 |
| 腕 | | しっぽ | | オート | 0 | 自身 | 最大行動値+1 |
| 腕 | | リフレックス | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+1 |
| 腕 | | こぶし | | オート | 2 | 0 | 肉弾攻撃 1 |
| 腕 | | うで | | オート | 1 | 0 | 支援 1 |
| 腕 | | かた | | オート | 4 | 自身 | 移動 1 |
| 胴 | | せぼね | | オート | 1 | 自身 | 次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1 |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 脚 | | ほね | | オート | 3 | 自身 | 移動 1 |
| 脚 | | ほね | | オート | 3 | 自身 | 移動 1 |
| 脚 | | あし | | オート | 1 | 0 | 妨害 1 |
| 腕 | | ジェットノズル | | ダメージ | 効果参照 | 自身 | 自身がダメージを与えたときのみ使用可。コストとして、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。白兵・肉弾ダメージ+1（重複不可）。1ターンに何度も使用してよい。 |
| 腕 | | スパイク | | ダメージ | 1 | 自身 | 自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉 弾ダメージ+2 |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |