キャラクター名
キュマイラ/エグザイル/白兵素手型

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル キュマイラ	ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	犠牲	衝動	飢餓	初期侵食率	38 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	5	0	0			5
感覚	1	0	0			1
精神	0	1	0			1
社会	2	0	0			2

HP	31
行動値	3
(非装備時)	3
戦闘移動	8
全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転：			芸術：			知識：	2		情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：面影島		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
素手(骨の剣+死招きの爪+イフリートの腕)	白兵	5r-1	6	31		
素手(骨の剣+死招きの爪+イフリートの腕)	白兵	5r-1	6	37		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
遺産継承者：イフリートの腕	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P： 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
コンセ：エグザイル	2	2	メジャー	-	-			
効果：C値-[Lv]								
先陣の火	2	2	セットアップ	至近	自身		-	
効果：行動値[Lv*5]								
骨の剣	5	3	マイナー	至近	自身			
効果：素手変更。攻+[Lv+5],命中+[-1],G値+[6]								
└死招きの爪	3	3	マイナー	至近	自身		リミット	
効果：更に攻+[Lv*5],								
ハンティングスタイル	1	1	マイナー	至近	自身			
効果：戦闘移動、離脱可能								
妖の招き	2	2	メジャー	20m	単体			
効果：白兵攻撃,与ダメ時自エンゲージに引き寄せ								
異形の祭典	1	2	メジャー	至近	自身			
効果：攻撃対象を[Lv+1]へ								
復讐の刃	1	6	オート	至近	単体			
効果：被攻撃時、リアクションを放棄し対象へ白兵攻撃。C値-[Lv],リアクション不可								
至上の毛並み	1	-	常時	至近	自身	自動		
効果：								
体型維持	1	-	常時	至近	自身	自動		
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								