キャラクター名

プレイヤー名

種族	メリア	種族特徴	繁茂する生命		
生まれ	軽戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	8	経歴			
経験点	500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	6	6		22 + 2	4
		敏捷度	6	6		22	3
体	8	筋力	2	6		16 + 2	3
		生命力	13			21	3
心	11	知力	4	5		20	3
		精神力	6	2		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	8		
フェアリーテイマー	8		
スカウト	8		
レンジャー	3		
バード	1		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	8	12	11	11
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値		11	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
フリッサ	1H	8		2d+ 12	9	12	13										
フリッサ	1H	8		2d+ 12	9	12	13										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
魔晶石（3点）x10	○□□○□□
魔晶石（5点）x5	○□□○□□
アウェイクポーションx3	○□□○□□
消魔の魔法石（５点分）x3	○□□○□□
陽光の魔符（＋2）x2	○□□○□□
月光の魔符（＋1）x3	○□□○□□

月光の魔符（＋2）x3	○□□○□□
月光の魔符（＋3）	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 31590 G　預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	22 m	66 m

回避	防護点
2d+ 11	4

HP
45

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 11

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 11

MP
43

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	8	11			

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
両手利き	1-283p		p
ターゲッティング	1-280p		p
魔力撃	1-292p		p
二刀流	1-281p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
妖精語	○	

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 宝石ケース	光、炎、風、水
背中	
右手 筋力の腕輪	
腰 ブラックベルト	
足	
その他 器用の指輪	割る用

装備品	説明
左手 器用の腕輪	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数