キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別		年齢	
冒険者Lv	17	経歴			
経験点	273000				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	7		43	57	9
		敏捷度	8		43	58	9
体	8	筋力	5		43	56	9
		生命力	6		43	57	9
心	5	知力	9		43	57	9
		精神力	4		43	52	8

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	17						
マギテック	17						
スカウト	15						
レンジャー	15						
セージ	15						
ライダー	15						

戦闘特技					
タフネス	2122p	魔力撃	IB39p		p
ルーンマスター	IB34p	足さばき	IB29p		p
バトルマスター	3143p	武器習熟A/メイス	IB31p		p
トレジャーハント	2120p	武器習熟S/メイス	IB31p		p
ファストアクション	2123p	魔力撃強化	IB32p		p
影走り	2120p	マルチアクション	IB39p		p
トレジャーマスター	3143p	武器の達人	IB31p		p
匠の技	3143p	両手利き	IB32p		p
治癒適性	2122p	痛撃	FC26p		p
不屈	2123p	切り払い	FC26p		p
ポーションマスター	2123p		p		p
韋駄天	3142p		p		p
縮地	3143p		p		p
鋭い目	2120p		p		p
弱点看破	2121p		p		p
マナセーブ	2123p		p		p
マナ耐性	3144p		p		p
賢人の知恵	3142p		p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	17	26	26	26
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)				
回避技能　ファイター		合計値	26	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
オーガモール	2H	30	1	2d+ 27	12	29	45										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	68 m	204 m

回避	防護点
2d+ 26	0

HP
123

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	17	26			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 24	2d+ 24

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 26	2d+ 25

MP
103

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

▼ケツワープ
消費MP：3

土管工の所作を見て、なぜか覚えてしまった技巧。
古の、六と四の時代にのみ使えたとされる転移能力ではと噂されている。

跳躍判定の際に、出目を「+2」します。

○▼予見眼　消費MP：10～10単位で追加消費可能（魔晶石等の代用不可）
未来が見える魔眼。未来視とは厳密には別である。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
交易共通語	○	○						
魔動機文明語	○	○						

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

練技/呪歌/騎芸/賦術		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

一般装備品 (消耗チェック)

○□□○□□

所持金 560 G

預金・借金 G