

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	セージ	Lv.1:	アコライト	性別	
称号クラス				年齢	15歳
種族	ヒューリン			境遇	傷病
出自 (効果)	???			目標	???

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	9	8	15	9	10	9
ボーナス	3	3	2	5	3	3	3
クラス修正	0	1	0	2	1	1	1
他修正							
能力値	3	4	2	7	4	4	4

HP	41
MP	46
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	バーストルビー								
左手	ハイクオリティシールド		0	0	0	5	0	-1	0
頭部	ビレッタ					2			
胴部	クロスアーマー					3			
補助	ファインポイントアーマー				-1	5			
装身具	聖印								
能力値			4	0	2	0	4	6	8
スキル									
その他									
総計(右)			4	0					
総計(左)			4	0	1	15	4	5	8
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	7	4		11	+ 3 d
アイテム鑑定	7	4		11	+ 3 d
魔術判定	7	4		11	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	4			4	+ d

所持品	
冒険者セット	
ベルトポーチ	
バックパック	
ポーションホルダー	
☆MPポーション×5	
ハイHPポーション	

現在重量: 6
 最大重量: 16
 所持金: 1495
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1							
プロテクション	2	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果:	対象が受ける予定のダメージに-[SLd]							
ヒール	★		メジャー					
効果:	HP回復 [3D+CL×3]。							
ハイウィズダム	2		パッシブ					
効果:	【知力】判定の達成値+[SL×2]							
エンサイクロペディア	★		セットアップ					
効果:	エネミー識別を行なう。							
コンコーダンス	★		パッシブ					
効果:	すべての対象にエネミー判定を行う。【対象: 場面 (選択)】 【射程: 視界】							
リバーサル	2		判定直後					
効果:	対象の判定の達成値に[-SL×3]する。							
トリビアリスト	★		判定直前					
効果:	能力判定を【知力】で行う。							
クイックヒール	★		イニシアチブ					
効果:	イニシアチブプロセスでヒールを使用する							
ヒストリー	★		パッシブ					
効果:	さまざまな国や町の概要、歴史、人物、過去にあった出来事などについて知っているかどうかの【知力】判定に +1Dする							
モンスターロア	★		パッシブ					
効果:	エネミー識別+1D							
ビーストノウリッジ	★		パッシブ					
効果:	魔獣に関する【知力】判定+1D							
アイデンティファイ	★		パッシブ					
効果:	アイテム鑑定+1D							
効果:								
効果:								
効果:								

【ケティ】
 ギルド【ワイルドハント】に所属している、ヒューリンのアコライト。
 人並外れた頭脳の持ち主で、知識と知恵で戦う「知の力」を信条としている。

2D6+1 【回避】 2D6+4 【命中】