

キャラクター名  
鳥居 千鶴 (とりい ちづる)

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハイロウ	ワークス	UGN	エージェントD	カヴァー	高校生
	エンジェルハイロウ		年齢	17	性別	女
オプション						
覚醒	犠牲	衝動	殺戮	初期侵食率	34	%
出自	姉妹	経験	喪失	邂逅	復讐	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	0	0	0	1		1	行動値	14
感覚	6	0	0			6	(非装備時)	14
精神	2	0	0			2	戦闘移動	19
社会	0	1	0			1	全力移動	38

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉	1	
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: FH	3	
運転:			芸術:			知識:			情報:裏社会	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:メディア		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ: FH幹部	
コネ: 噂好きの友人	
コネ: 情報屋	
コネ: マスメディア	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
妹: 鳥居 桜	P 慈愛	N 悔悟		
狐塚 裕狸	P 信頼	N 不安		
涼風 祐一	P 尊敬	N 恐怖		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
Dロイス: 賢者の石	P	N		

最大財産P: 4    残り財産P: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:エンジェルハイロウ	3	2	Xジャー	-	-	-	-	
効果: 組み合わせた判定のクリティカル値を-LV								
神の眼	1	1	リアクション	至近	自身	対決	-	
効果: <知覚>でドッジを行える								
光の手	1	2	Xジャー/リアクション	視界	-	-	-	
効果: 組み合わせた判定は【感覚】で判定を行える								
光の弓	2	1	Xジャー	視界	-	対決	-	
効果: 攻撃力+[LV+2]の射撃攻撃。同じエンゲージにいるキャラを対象にできない								
スターダストレイン	3	6	Xジャー	視界	シーン(選択)	対決	-	
効果: 組み合わせた射撃攻撃の対象をシーン(選択)に、射程を視界に変更し、攻撃力を-[20-LV×5]する。1シナリオ1回								
マスヴィジョン	3	4	Xジャー	-	-	対決	100%	
効果: 組み合わせた攻撃の攻撃力を+[LV×5]。1シナリオ3回								
光芒の疾走	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 戦闘移動を行う。離脱可。封鎖されない。1シーンLv回								
天使の絵の具	★	-	Xジャー	視界	シーン(選)	自動	-	
効果: あなたの望む映像を大気中に投影する								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

女キャラうわあああああああああああああああああああああ\(^o^)/

5年前、とても仲のよかった妹が何者かに殺されてしまった。妹が眼前で殺害されたショックでオーヴァードに覚醒し、その復讐のためにFHに加わる（扱う光の色が桜色なのは妹のことを忘れないため、なのかもしれない）

FHに入ってから犯人について調べて、ようやく犯人がオーヴァードであるということがわかった。が、名前やコードネーム等はわかっていない(これ関連でシナリオ作ってもいいかもw)

高校では弓道部に所属しており、県内でも屈指の実力の持ち主

しかし人との関わりが少し苦手で口数も少なめで、要するにコミュ障気味w

自分から声をかけることはほとんどしない(できない)が話しかけられても会話ができないという程ではなく、返事に一瞬戸惑ったり声が小さかったりする程度だったり、人との関わりは苦手ではあるが嫌いではないので人を選ばないようにも特にはしないなど、コミュ障とはいっても軽度なもの

弓を放つことに幸せを感じている少々トリガーハッピーなところがある危険人物wで、戦闘時にはそっちの性格が出てくる

ちなみに部活の時は狙っているのがただの動かない的なのでその性格が表に出ることはほとんどなく、狙いが正確になる程度の影響しか受けていない模様

物静かで穏やかな性格（実際はただのコミュ障だけ）や弓道の腕（ただのトリガーハッピーだけ）、そしてそれを誇らない（なぜならコミュ障だから）ことなどから、友人はほとんどいないものの周りの人には慕われこそすれ無視されたりいじめられたりすることはないようだ

コミュ障がいい方向に動進いされているパターンw

コンボ:  
『小李広』  
コスト5 <コンセントレイト>+<光の手>+<光の弓>  
0%: 6dx@7+1: +4    60%: 7dx@7+1: +4  
80%: 8dx@7+1: +4    100%: 10dx@7+1: +5