キャラクター名

黒のクイーン

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	8

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		へそのお		オート	なし	効果	「黒のキング」が同エリアにいれば、「黒のキング」を対象としたマニューバの宣言された際、対象をあなたに変更してもよい。あなたが対象として不適切な場合、そのマニューバは無効化される。
		騎乗調整		オート	なし	効果	「黒のキング」が同エリアにいるなら、「黒のキング」は「移動」「転倒」「爆発」の効果を無効化。あなたが「移動」「配置を変更」した際に「黒のキング」も同エリアに配置変更
		力場形成脊髄		オート	なし	自身	自身を対象とする白兵・肉弾攻撃の判定値−1
		精神汚染		アクション	3	0〜1	精神攻撃1
		強化脊髄		オート			2
		ただよう		アクション	3	自身	移動 1
		止まらぬ痙攣		ジャッジ	2	0	支援1
		おぞましきもの		ジャッジ	2	0	妨害1
		哀れな顔		オート			
		哀れな腕		オート			
		哀れな脚		オート			
		哀れな肢体		オート	なし	自身	このパーツが損傷した際、損傷させた者は狂気点１点を得る