キャラクター名

プレイヤー名

種族	ウィークリング	種族特徴	弱点(物理+2)、水中適正、甲殻の手		
生まれ	踊り子	性別		年齢	15歳
冒険者Lv	2	経歴	人族を助けた事がある(お礼として聖印を作ってくれた。信仰の切欠)		
経験点	140		始まりの剣を探している(どうせ生きているのなら神の座へ至りたい)		
			第一の剣の神に入信を迫られた事がある(そして入信した)		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	12			22 + 2	4
		敏捷度	8			18	3
体	8	筋力	9	1		18	3
		生命力	7			15	2
心	5	知力	5			10	1
		精神力	10		3	18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/武妖精カグツ	2		
スカウト	1		
バトルダンサー	2		

戦闘特技			
魔法拡大/数	1-289p		p
露払い	OP135p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	1	0
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	バトルダンサー	合計値		6	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
甲殻爪 種族特徴の生来武器/右手装備 打撃·斬撃 強化不可	1H拳	0	1	2d+ 7	10	5	10										
ストーン 射程10m/打撃武器・スリング用の球	1H投	1		2d+ 6	12	5	1										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	預金・借金
250 G	G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 6	0

HP
21

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 5

MP
24

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	3			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 スマルティエの器用の腕輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 聖印	

その他メモ

·ヴァグランツ出身
>生まれた環境:妖精の加護/他より"穢れ"が少なかった故に妖精と親しくできた。その才能の片鱗が生きながらえさせた。
·冒険に出た理由
>恐怖に打ち勝つ為
·ヴァグランツになった理由
>生まれながらに放浪していた

能力値決定の出目(A採用)
>A:12/8/9/7/5/10
>B:5/9/8/7/7/8
>C:6/3/6/10/4/10

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟