キャラクター名

黒のキング

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		超知覚反応		ラピッド	0	0	アクションマニューバーつをラピッドで使用する
頭		知覚混乱		ジャッジ	2	1〜2	妨害2、1ターンに何度でも使用可（１度の判定には1回のみ）
頭		死人指揮		ジャッジ	0	0〜1	支援2、自身には使用不可
頭		のうみそ		オート			2
頭		覚醒領域		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		脳幹刺激端末		オート			1
				オート			
腕		強制再起動		アクション	効果	効果	戦闘開始時にデータ開示されていた、完全戦闘状態のカラー1体を選び、その選択だけ自軍を減らす。選んだカラーを敵台から消去し、同じカラー1体を増殖して、あなたと同じ陣営するエリアに配置する
腕		妄想の華		アクション	2	0〜1	対象の任意の未練一つを、戦闘終了時まで「信頼」に変更する
腕		痩せた腕		オート			
腕		痩せた腕		オート			
				オート			
胴		狂気の造形		オート	なし	効果	ターン終了時、全ドールは任意の未練に狂気点1点を加える
胴		念動力		ラピッド	3	0〜2	移動1
胴		精神バリア		ダメージ	1	自身	防御１＋切断無効
胴		しんぞう		オート			1
胴		はらわた		オート			
胴		狂える肢体		オート	なし	自身	このパーツが損傷した際、損傷させた者は狂気点１点を得る
				オート			
脚		力場形成脊髄		オート	なし	自身	自身を対象とする白兵・肉弾攻撃の判定値-1
脚		痩せた脚		オート			
脚		□せた脚		オート			