キャラクター名

黒のルーク

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	8

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		引き裂く車輪		アクション	3	0	白兵攻撃4、攻撃判定の出目+1
		キャッスリング		ダメージ	0	0〜1	対象が受けたダメージを自身が受ける、1ターンに何度でも使用可
		フローター		オート	なし	自身	自身を対象とする白兵・肉弾攻撃の判定値-1
		ただよう		アクション	3	自身	移動1
		強制暴走		オート			2
		止まらぬ痙攣		ジャッジ	2	0	支援1
		おぞましきもの		ジャッジ	2	0	妨害1
		もがく体		オート			
		もがく体		オート			
		もがく体		オート			
		哀れな肢体		オート	なし	自身	このパーツが損傷した際、損傷させた者は狂気点1点を得る