

キャラクター名
石波 春華(いしなみ はるか)

プレイヤー名

シンドローム	ブラム=ストーカー パロール	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校生
オプション		年齢	17	性別	女性
覚醒	生誕	衝動	吸血	初期侵食率	34 %
出自	片親の家庭	経験	心の壁	邂逅	教官

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	46
肉体	1	1	0	7		9	行動値	13
感覚	3	0	0	1	1	5	(非装備時)	13
精神	3	0	0			3	戦闘移動	18
社会	1	0	0			1	全力移動	36

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	16		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚	4	3	意志	7	1	調達	4	
運転 :アホ毛/412	7		芸術 :料理/+1	1		知識 :生物/+3	3	3	情報 :UGN/+2	3	
運転 :			芸術 :			知識 :			情報 :裏社会/+3	4	
運転 :			芸術 :			知識 :			情報 :		
運転 :			芸術 :			知識 :			情報 :		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
9/血のナイフ/59	白兵	9r+18	4	56		滅爪15+重刃32+リ3+夢3+コ椿3
9/血のナイフ/100	白兵	12r+18	4	62		滅爪17+重刃36+リ3+夢3+コ椿3
6/赤の斬撃	白兵	9r+18	↑	↑		装甲無視 命中時HP回復
6/散華/100	白兵	12r+18	4	118		↑をインフィニティコロナで強化

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
リサーチーズジャケット		5	-2		知覚、知識:**の達成値+3

所持品	
【エンブレム】	コネ:手配師
ハードボディ	思い出の一品
バディムーブ	【ユニークアイテム】
コンバットフォーカス	メモリー/レモン味の飴
↑特異体	メモリー/先生
リマインドソウル	メモリー/風待 長束
ガーディアンズサイン	残されたフルート
サンダーストーム	サングイン
【ジェネラルアイテム】	リールサルシャイン
コネ:情報収集チーム	インフィニティコロナ
コネ:要人への貸し	コネ:玉野椿

合計装甲: 5 合計回避: -2

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
悪夢(ナイトメア)	P	N		
石波 冬樹(REC)	P 幸福感	N 隔意		
白詰 ナナ	P 友情	N 不安		
玉野椿	P 感服	N 劣等感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
時間凍結	1	5	インパクト	至近	自身		80	
効果: メイン追加 HP20消費								
滅びのかぎ爪	5	3	マイナー	至近	自身			
効果: 素手/攻Lv×2+5/命0/G4/近/使用H2失								
赫き重刃	3	5	マイナー	至近	自身			
効果: Lv以下H消 Sc武器攻+消H×4 両手								
斥力跳躍	1	1	マイナー	至近	自身			
効果: 飛行で戦闘移動 移動+Lv×2								
渴きの主	5	4	メジャー	至近	単体	白兵		
効果: 装甲無視 命中時 HP+Lv×4								
暴食の神蛇	3	4	メジャー	武器	単体	白兵	80	
効果: リアクションにIFエクト×IF装甲×								
コンセ:ブラム=ストーカー	3	2	メジャー	至近	自身	シンドローム		
効果: C-Lv(下限7)								
血の宴	1	3	メジャー		範囲(選)	シンドローム		
効果: 対象を変更								
赤河の支配者	1	2	オート	至近	自身			
効果: 被ダメージ-1D+LV×2								
時の棺	1	10	オート	視界	単体		100	
効果: 対象の判定失敗								
ハイブリーディング	1	6	オート	至近	自身		120	
効果: IF外回数+1 コストと同じHP失う								
ゼログラビティ	1	6	オート	視界	単体		120吸	
効果: 対象のドッジガード0								
不死者の恩寵	3	5	クリナップ	至近	自身			
効果: HP+LV+2D+肉体								

《時間凍結》 HP20消費、メインプロセス追加 制限: 80% 優+5 シナリオ1回
《玉響の魔眼》 HP10消費、シーン内1人のメインプロセス追加 シナリオ1回

《斥力跳躍 1》 優+1
C((5+{L})*2+5) 《滅びのかぎ爪 5》 優+3
C((3+5+{L})*4) 《赫き重刃 3》《サングイン》 優+5

《渴きの主 5》《C:ブラム=ストーカー 3》 優+6
《血の宴 1》 優+3 シナリオLV回
《暴食の神蛇 3》 リアクションにエフェクト不可 制限: 80% 優+4 シナリオLV回
{(肉体)+{D}}dx7+{白兵}+2 《血のナイフ》 命中時HP+20(24) 自身HP2失う
D+{武器}+6+{攻撃力} 《血のナイフ》 装甲無視
《インフィニティコロナ》
{(肉体)+{D}}dx7+{白兵}+2 《散華》 命中時HP+20(24) 自身HP2失う
D+{武器}*2+6+{攻撃力} 《散華》 装甲無視

3D+2+2*{L} 《赤河の支配者 1》 優+2
《時の棺》 対象の判定直前、それを失敗させる 制限: 100% 優+10 シナリオ1回
《ハイブリーディング》 エフェクト回数+1、そのコスト分HP失う 制限: 120% 優+6 シナリオ1回
《ゼログラビティ》 ドッジガードを無効 制限: 120%吸血 優+6 シナリオ1回
(1+{L})D 《無限の血肉 1》 復活 制限: リミット 優+4 シナリオ1回
《バディムーブ》 自身以外の判定直後、達成値+3 ラウンド1回

