

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	6
サポートクラス	サモナー	Lv.1:	サモナー	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヴァーナ			境遇	裏切り
出自 (効果)	闇の一族			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	7	20	9	18	11	10
ボーナス	2	2	6	3	6	3	3
クラス修正	0	0	0	2	1	2	1
他修正							
能力値	2	2	6	5	7	5	4

HP	46
MP	74
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部	メイジハット					2			
胸部	メイジローブ					3			
補助	トラベラーズマント					2			
装身具	グリモア								
能力値			2	0	6	0	5	13	7
スキル									
その他	ギルド					4	4	7	
総計(右)			2	0					
総計(左)			2	0	6	11	9	20	7
総計(両)			2	0					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	7			7	+ 2 d
エネミー識別	5			5	+ 2 d
アイテム鑑定	5			5	+ 2 d
魔術判定	5			5	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	
ベルトポーチ	
小道具入れ	
夜営道具	
冒険者セット	
異次元バッグ	
常用馬	
ポーションホルダー	
MP ×8	
ハイMP ×2	

現在重量: 0
 最大重量: 25
 所持金: 322
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
マジシャンズマイト	1	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
ファミリア	3		アイテム		自身			
効果: 使い魔 感知達成+6								
ストーンスキン	1	5	セット		単体	魔術		
効果: 物理防御+5 ラウンド終了時まで								
マジックコート	1	7	セットアップ	20	単体	魔術		
効果: 魔法防御+5 ラウンド終了時まで								
サモン アラクネ	2	9	ダメージ直前	20	範囲(選択)	自動		
効果: 対象のダメージロール-SLD								
ファミリアアタック	5	5	メジャー	20	単体	感知		
効果: 命中 感知 ダメージ7D+6 貫通								
ファミリアマスタリー	1		パッシブ		自身			
効果: ファミリアアタック 判定+1d								
ハイサモナー	1	3	マイナー			自動		
効果: 相手のリアクション-1								
ファミリアコンビネーション	1	9	メジャー		自身	自動		
効果: ファミリアアタック使用時も一度メジャーを行う								
グレートサモナー	1		パッシブ		自身			
効果: 魔術、HP MP回復 ダメージ+ ダメージ軽減 を行うサモナースキル+1d								
サモン、ヨドムガント	1	8	メジャー	20	範囲(選択)	魔術		
効果: 2d<無> 毒(1)								
リラクゼーション	2		マイナー		自身	自動	シナリオ1	
効果: MP×20点回復								
シックスセンス	1		パッシブ		自身			
効果: 奇襲攻撃を受けたときダイスを受けない								
アニマルエンパシー	1		パッシブ		自身			
効果: 動物、魔獣と意志疎通できる								

現在重量: 0
 最大重量: 25
 所持金: 322
 預金・借金:

