キャラクター名
空走る爪

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン ハヌマーン	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	死	衝動	闘争	初期侵食率	40 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	1	0			3
感覚	2	0	0			2
精神	2	0	0			2
社会	2	0	0			2

HP	28
行動値	1
(非装備時)	6
戦闘移動	11
全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	4		知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ｿﾞﾃﾞｨｱｯｸｳｪﾎﾟﾝ	白兵	3r+1	3	11		ﾀﾞﾒｰｼﾞ+1d10し，侵蝕+2
		0				
電光石火+ｺﾝﾎﾞ(99%/5)	白兵	7r+1	C8	11+		期待値25.4,ﾀﾞﾒｰｼﾞ33
電光石火+ｺﾝﾎﾞ(100%/5)	白兵	16r+1	C7	11+		期待値41.4ﾀﾞﾒｰｼﾞ44

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
ｻｳﾝﾄﾞｱｰﾏｰ		3		-5	ﾘｱｸｼｮﾝ達成値+5

合計装甲：	3	合計回避：	0

所持品	
ｺﾈ:情報収集ﾁｰﾑ	
ｶｽﾀﾏｲｽﾞ:ﾊﾟﾄﾛﾝ	
ｳｪﾎﾟﾝｹｰｽ	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	ﾀｲﾀｽ	消費
戦闘用人格	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P： 7

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
ｺﾝｾﾝﾄﾚｲﾄ:ﾊﾇﾏｰﾝ	2	2	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	-	
効果：	C値低下							
ﾘﾌﾚｯｸｽ:ﾊﾇﾏｰﾝ	2	2	ﾘｱｸｼｮﾝ	-	-	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	-	
効果：	C値低下							
電光石火	4	3	ﾒｼﾞｬｰﾘｱｸｼｮﾝ	-	-	肉体	-	
効果：	ﾀﾞｲｽ+Lv+1,HP-1d10							
ｻｳﾝﾄﾞｱｰﾏｰ	1							
効果：	行-5,装3,ﾘｱｸｼｮﾝ達成値+5							
ｿﾞﾃﾞｨｱｯｸｳｪﾎﾟﾝ	1							
効果：	命-3,攻11,G3,射至近,ﾀﾞﾒ+1d10侵蝕+2							
空走る爪	5	4	ｵｰﾄ	至近	自身	自動	120%	
効果：	攻避達成値後出+10,累積可,ｼﾅﾘｵLv回							
真空返し	1	2d10	ﾘｱｸｼｮﾝ	-	-	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	120%	
効果：	回避達成値+Lv*3,成功時無効化,ｼﾅﾘｵ1回							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								