キャラクター名
ハーティア

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	3
サポートクラス	モンク	**Lv.1:**	モンク	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族				**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	18	14	9	6	9	14	7
ボーナス	6	4	3	2	3	4	2
クラス修正	2	1	2	0	0	1	0
他修正							
能力値	8	5	5	2	3	5	2

HP	57
MP	43
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	竜巻の篭手	至近	0	7	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ヘルム				-1	2			
胴部	クロスアーマー					3			
補助	バックラー					2			-1
装身具	手入れ道具								
能力値			5	0	5	0	5	8	13
スキル				5					
その他									
総計(右)			5	12	4	7	5	8	12
総計(左)									
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 18	所持金： -2900	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
プラクティス	★	-	メイキング	-	自身	-		
効果： 【筋力基本値】+2、【精神基本値】+1								
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
AM：格闘	★	-	パッシブ	-	自身	-	格闘	
効果： 命中判定+1ｄ								
アイアンフィスト	★	-	パッシブ	-	自身	-	格闘	
効果： 攻撃力に+【精神】								
エナジーフロウ	4	1～20	DR直前	-	自身	-		
効果： 「SL×5」点以下の【ＭＰ】を消費し、消費した分ダメージ追加								
エナジースクイーズ	2	-	《エナジーフロウ》	-	自身	-	シナリオSL回	
効果： 《エナジーフロウ》の効果を2倍にする。								
ボルテクスアタック	★	-	効果	-	自身	-	シナリオ1回	
効果： ダメージに+［CL×10］								
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								