キャラクター名

ミヅハノメ

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	**享年**	
メインクラス	サイケデリック	**暗示**	
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	3	1	4

記憶のカケラ	内容

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		【】		オート			
メインクラス		【】		オート			
メインクラス		【】		オート			
サブクラス		【】		オート			
				オート			
頭		【のうみそ】		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		【めだま】		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		【あご】		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		戦乙女		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		肉の拘束		オート	なし	0	同エリア内の手ごまは「転倒」「移動」を無効化してもよい。
頭		死人指揮		ジャッジ	0	0~1	支援2 自身には使用不可
				オート			
腕		【こぶし】		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		【うで】		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		【かた】		アクション	4	自身	移動 1
腕		知覚混乱		ジャッジ	2	1~2	妨害2、何度でも使用可(重ね掛け不可)
腕		念動接続		オート	なし	0~2	各ターンカウント0の時、射程内の手駒全体で四つの損傷中パーツを修復できる(自身含む)
				オート			
胴		【せぼね】		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		【はらわた】		オート	なし	なし	なし
胴		【はらわた】		オート	なし	なし	なし
				オート			
脚		【ほね】		アクション	3	自身	移動 1
脚		【ほね】		アクション	3	自身	移動 1
脚		【あし】		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			