

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	2
サポートクラス	レンジャー	Lv.1:	レンジャー	性別	女
称号クラス				年齢	19
種族	ヴァーナ			境遇	義理の親
出自 (効果)	学者			目標	逃亡

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	10	16	6	12	6	9
ボーナス	3	3	5	2	4	2	3
クラス修正	1	2	1	0	2	0	0
他修正							
能力値	4	5	6	2	6	2	3

HP	39
MP	33
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ロングボウ	30m	-2	7	0	0	0	-3	0
左手									
頭部	ドミノ					2			
胴部	レザーアーマー					5			-1
補助									
装身具	シーフズツール								
	能力値		5	0	6	0	2	12	9
スキル			2	2					
その他									
	総計(右)		5	9					
	総計(左)				6	7	2	9	8
	総計(両)								m
	ダイス数		3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 3 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
HPポーション	
MPポーション	

現在重量: 7  
 最大重量: 9  
 所持金: 427  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
スペシャライズ:弓	2		パッシブ					
効果: 「種別:弓」の命中判定+2、ダメージ+2								
アームズマスタリー:弓	1		パッシブ					
効果: 「種別:弓」の命中判定+1D (計算済)								
ブルズアイ	1		マイナー					
効果: 攻撃のダメージ+6。コスト6								
バタフライダンス	1		パッシブ		自身			
効果: 回避判定に+1Dする								
スピードショット	1		パッシブ		自身			
効果: 装備している武器の「行動修正」が0未満の場合、「行動修正:±0」に変更する。								
クイックエイド	1		マイナー		自身			
効果: シナリオ1回。【HP】を[CL×10]点回復、バッドステータスをすべて回復								
ファインドトラップ	1							
効果: トラップ探知の判定に+1Dする								
アイデンティファイ	1		パッシブ					
効果: アイテム鑑定の判定に+1Dする								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

現在重量: 7  
 最大重量: 9  
 所持金: 427  
 預金・借金: