キャラクター名

ラフレシア

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	
メインクラス	レクイエム	**暗示**	【絶望】
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	2	0	2
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
自殺(α-10)	それはただ純粋の思い付きだったのか。思いつめられやむをえずだったのか。今となっては直前の状態もわからないけれど、ともあれ、あなたはこの命を絶つ決心をして、どうやら実行したらしい。
底の底(α-46)	落ちるところまで落ちた。あなたはどうしようもない状態まで追い詰められた。助ける手もなく、腐肉を喰らい、汚水をすすり、這いずって。それでもあなたは生きていたかった。人として、生きていたかったのだ。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		【衝動】		オート	効果参照	自身	1ターンに1回、自身が使用するマニューバの宣言時、通常のコストを支払う代わりに、任意の未練に狂気点1点を加えることでコストとしてもよい。
メインクラス		【銃神】		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		【死の手】		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバ１つを「ラピッド」で使用してよい。
サブクラス		【凶化器官】		オート	なし	自身	あなたが持つ、あらゆる攻撃マニューバがもたらすダメージを、使用宣言時に1上昇させてもよい。ただし、その際に「切断」「爆発」「転倒」「連撃」「全体攻撃」の効果は失われる。
頭		【カンフー】		オート	なし	自身	最大行動値+1。
頭		【発勁】		ラピッド	0	0	移動1。自身に対しては使用不可。
腕		【対戦車ライフル】		アクション	4	1~3	射撃攻撃5。
胴		【ちみどろ】		ジャッジ	1	0~1	妨害1。
頭		【ほとけかずら】		ジャッジ	0	0	支援1か妨害1。
頭		【壊れた部品】		オート	なし	なし	たからもの。バトルパート終了時、任意の未練１つを選んで狂気点を１点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。