キャラクター名
リリア

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	魔法戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	1500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	9		28	42	7
		敏捷度	9		40	54	9
体	8	筋力	6		22	36	6
		生命力	7		9	24	4
心	8	知力	8		50	66	11
		精神力	9		31	48	8

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	15						
ソーサラー	15						
コンジャラー	15						
スカウト	15						
レンジャー	15						
セージ	15						
エンハンサー	6						

戦闘特技					
タフネス	2122p	魔力撃	1-292p		p
ルーンマスター	IB34p	武器習熟A/ソード	IB31p		p
バトルマスター	3143p	マルチアクション	IB39p		p
トレジャーハント	2120p	頑強	IB29p		p
ファストアクション	2123p	超頑強	IB29p		p
影走り	2120p	防具習熟A/金属鎧	IB31p		p
トレジャーマスター	3143p	魔力撃強化	IB32p		p
匠の技	3143p	キャパシティ	IB29p		p
治癒適性	2122p		p		p
不屈	2123p		p		p
ポーションマスター	2123p		p		p
韋駄天	3142p		p		p
縮地	3143p		p		p
鋭い目	2120p		p		p
弱点看破	2121p		p		p
マナセーブ	2123p		p		p
マナ耐性	3144p		p		p
賢人の知恵	3142p		p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	15	22	24	21
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能 ファイター		合計値	24	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ドラゴンスレイヤー	2H	28		2d+ 22	10	22	43										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	54 m	162 m

回避	防護点
2d+ 24	0

HP
114

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 26	2d+ 24

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 19	2d+ 23

MP
153

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	15	26			
操霊魔法	15	26			
深智魔法	15	26			

装備品	説明	装備品	説明
頭			
耳			
顔			
首			
背中			
右手		左手	
腰			
足			
その他			

その他メモ

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
リリア

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
エルフ語	○	○	シャドウ語	○	○			
交易共通語	○	○						
神紀文明語		○						
ドレイク語	○	○						
ドワーフ語	○	○						
汎用蛮族語	○	○						
魔動機文明語	○	○						
魔法文明語	○	○						
妖精語	○							
妖魔語	○							

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

練技/呪歌/騎芸/賦術		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

一般装備品	(消耗チェック)		
	○□□○□□		○□□○□□

所持金 -1560 G

預金・借金 G