

キャラクター名
轟焦凍

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	
メインクラス	ステーション	暗示	人形
サブクラス	バロック	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
嫉妬	
鎖	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	3	0	3
改造	0	1	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
燈矢兄		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		煉獄の檻		オート			BPでターン終了時「煉獄」にいるなら、次ターン開始時最大行動値まで回復してよい
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを代わりに自身が受ける
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0~1	ダメージに付随する効果打消し
サブクラス		再生		オート	1	自身	防御1。1ターン何度でも使用可
				オート			
頭		のうみそ		オート			
頭		めだま		オート			
頭		あご		アクション			
頭		カンフー		オート			最大行動値+1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		たからもの		オート			本
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	0	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		アーマースキン		ダメージ	0	自身	防御1
胴		しんぞう		オート		自身	最大行動値+1
胴		しょくしゅ		ラピッド	1	0~1	移動妨害1
胴		にくむち		オート	3	0~1	肉弾攻撃2+連撃1
				オート			
脚		ほね		アクション			移動1
脚		ほね		アクション			移動1
脚		あし		ジャッジ			妨害1