キャラクター名: ファフニル・ユン・ドラコベルナ

プレイヤー名:

種族	ドレイク	種族特徴	暗視/限定竜化/光ブレス/弱点(魔法+2)		
生まれ	戦士	性別	♀	年齢	701歳
冒険者Lv	8	経歴	人族の中で有名		
経験点	20660		同族に馴染めない		
			長年幽閉されていた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	6	2		20 + 1	3
		敏捷度	6	4		22 + 2	4
体	14	筋力	11	10		35 + 2	6
		生命力	8			22	3
心	4	知力	12	6		22 + 2	4
		精神力	5	3		12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	8		
プリースト/ルゥ=ロウド	3		
スカウト	7		
エンハンサー	1		

戦闘特技			
タフネス	2122 p		p
トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
魔力撃	IB39 p		p
なぎ払い	IB38 p		p
武器習熟A/アックス	IB31 p		p
武器習熟S/アックス	IB31 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	

名誉アイテム	点数
専用武器	50
多機能ベルト	20

名誉点 所持 30 /合計 100

技能

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	8	11	12	14
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	イスカイアの魔動鎧		20	0	7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	12	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デスサイズ 補助動作でHP5点消費することで、この武器のダメージが+5される。この効果は1R1回しか使用できません。	2H	17	+1	2d+ 12	11	18	37										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
スカウト用ツール	○□□○□□
アンロックキーx3	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
メイド服	○□□○□□
インドミタブルポーションx2	○□□○□□
ハードレザー	○□□○□□

熱狂の酒	○□□○□□
トリートポーション	○□□○□□
保存食	○□□○□□
魔香草x9	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 -440 G

預金・借金 1000 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	29 m	87 m

回避	防護点
2d+ 12	8

HP
61

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 11

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 10

MP
21

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	3	7			

装備品	説明
頭 決死の鉢巻き	捨て身カウンター
耳 聖印	
顔	
首 終末を呼ぶ氷炎の欠片	乙女系RPGにおける伝統的主題であり、ヒロインが物語全体を通して抱える問題、あるいは物語そのものを象徴するアイテムのこと。主人公やヒロインが持つ場合が多く、物語の中心的な役割を担うことが多い。
背中 セービングマント	回避抵抗を失敗した時、受ける魔法攻撃ダメ-4
右手 魔法王の5つの指輪/知名度18	魔力と呪力(魔術)または信仰(奇跡)を必要とする行為を行う際に使用する。物語の中では、魔法使いが魔法を使うために必ず持っている装備品として描かれることが多い。
腰 メッセンジャーのショルダーバッグ	自身の魔法ダーストx1、基礎同等+3、自身の装備品を含めた対応行為に対応ダーストx1（装備中は効果なし） 自身がHOLY/MAGIC/THEOの属性ダメージを受ける場合、ダメージ+5
足 影利	効果：自身の物理攻撃に聖なる属性を付与する。攻撃対象に影がある場合与えるダメージを+する。
その他ポーションインジェクター	補助動作でポーションを使用する。

装備品	説明
左手	
ブラックベルト	加工：多機能ベルト 防護点1

その他メモ

アウロラ インドミタブルポーション×２、トリートポーション×１貰った。

出身：カルゾラル
カルゾラルで産まれた魔剣をもたないドレイクブロークンの少女。竜としての外見は、鱗と尻尾と側頭部から生えた二本角。
魔剣を持たない彼女は同族からも嫌われ、ひっそりと慎ましく暮らしていた。

ある日、突然バジリスクが訪ねてきて魔剣を手渡されるが、それはドレイクカウント（伯爵位）の領地からの盗品だった。
ドラ子は魔剣を盗んだ犯人として幽閉された。片角が捕まる際の尋問で折られた。

幽閉から500年の年月が経ち開放されたが、帰る所なんてなく気づけばコウゲツに流れ着いた。
コウゲツでは冒険者宿の鮮血亭にす込みで働かせてもらっている。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟