キャラクター名

ロリめいどかこってるお兄さん

プレイヤー名

| | | | |
|---|---|---|---|
| **ポジション** | ホリック | **享年** | |
| **メインクラス** | ステーシー | **暗示** | |
| **サブクラス** | ゴシック | **寵愛点** | 0 |

| | |
|---|---|
| **初期配置** | 煉獄 |
| **最大行動値** | 10 |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|---|---|---|---|
| **武装** | 1 | 1 | 2 |
| **変異** | 2 | 0 | 2 |
| **改造** | 1 | 0 | 1 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

未練

| 対象 | 種類 | 狂気点 | | 発狂時ペナルティ |
|---|---|---|---|---|
| たからもの | 依存 | 3 | ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |

マニューバ

| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ポジション | | 【狂気の果て】 | | ダメージ | 0 | 自身 | あなたは任意の未練から狂気点1点を減らす。もし同じエリアに他の姉妹がいるなら、その姉妹は未練を1つ選び、狂気点1点を加えなくてはならない。 |
| メインクラス | | 【失敗作】 | | オート | なし | 自身 | 攻撃判定・防御判定の出目は全て+1される。ただしバトルパートでの毎ターン終了時および戦闘終了時、あなたは任意のパーツを1つ損傷する。この損傷はコストとしては扱わない。 |
| メインクラス | | 【死人の流儀】 | | ジャッジ | 効果参照 | 0~1 | コストの代わりに、あなたは任意の基本パーツ１つを損傷する。支援2か妨害2。 |
| サブクラス | | 【背徳の悦び】 | | ダメージ | 0 | 自身 | 使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバ１つ、再使用可能にする。 |
| 頭 | | 【逃げるが勝ち】(カンフー) | | オート | なし | 自身 | 1 |
| 腕 | | 【熊撃ち銃】 | | アクション | 3 | 0~2 | 射撃攻撃3 |
| 胴 | | 【つぎはぎ】 | | オート | なし | 自身 | バトルパート終了時、このパーツと損傷した基本パーツ1つを修復してよい。 |
| 腕 | | 【よぶんなうで】 | | ラピッド | 0 | 自身 | 望む「アクション」マニューバ１つを「ラピッド」として使用する。 |
| 頭 | | 【リミッター】 | | オート | なし | 自身 | このパーツがバトルパート中に損傷した時、宣言することで最大行動値に+2してもよい。バトルパート終了までこの効果は続き、効果中はこのパーツを修復できない。 |
| 胴 | | 【貴族の証明】 | | オート | なし | なし | たからもの。バトルパート終了時、任意の未練１つを選んで狂気点を１点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。 |