

キャラクター名 クロガネ
プレイヤー名

種族 ナイトメア 種族特徴 異貌、弱点[土、銀+2]
生まれ 魔術師 性別 男 年齢 16
冒険者Lv 1 経歴 【のっぴきならない経歴】封鎖領で行方知れずになった友人を探している
経験点 1000 毒を飲んだことがある
引きこもっていたことがある

能力値 A-F 成長 他修正 能力値 ボーナス
器用度 3 10 1
敏捷度 7 14 2
筋力 6 16 2
生命力 5 15 2
知力 7 20 3
精神力 5 18 3

技能 Lv. 技能 Lv.
ファイター 1
ソーサラー 1

戦闘特技
防具習熟A/金属鎧 IB31 p
p
p
p
p
p
p
p
p
p
p

言語 会話 読文
交易共通語 ○ ○
魔法文明語 ○ ○
地方語(フェイダン) ○ ○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム 点数
名誉点 所持 0 /合計 0

技能 レベル 基本 命中力 基本 回避力 基本 追加ダメージ
ファイター 1 2 3 3
グラップラー 0
フェンサー 0
シューター 0

鎧と盾 必要ランク 筋力 回避力 防護点
鎧 スプリントアーマー 15
盾
その他補正(防具習熟/回避行動 etc) 1
回避技能 ファイター 合計値 3 6

武器 用法 必要筋力 命中修正 命中力 C値 追加ダメージ 威力
バトルアックス+発動体 2H 16 2d+ 2 11 3 31
バトルアックス 1H両 16 2d+ 2 11 3 21
2d+

一般装備品 (消耗チェック)
冒険セット ○□□○□□
ペンインク羊皮紙 ○□□○□□
保存食一週間 ○□□○□□
たいまつ ○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□

所持金 55 G 預金・借金 G

制限移動 通常移動 全力移動 回避 防護点 HP
3 m 14 m 42 m 2d+ 3 6 18

魔法技能 Lv. 魔力 魔法技能 Lv. 魔力
真語魔法 1 4

魔物知識/弱点 先制力 生命抵抗 精神抵抗 MP
2d+ 0/X 2d+ 0 2d+ 3 2d+ 4 21

装備品 説明
頭
耳
顔
首
背中
右手
腰
足
その他

装備品 説明
左手

その他メモ
グレイブキーパー：5 ドラッグメイカー：3 濃夢浸食度：3
「呪われた地」と呼ばれる《封鎖領》内の小村で育った。肉体変異を起こした人族、蛮族と生活しているのでナイトメアでもさほど差別を受けなかった。親が墓守をしていたので知識がある。
顔左半分にナイトメア特有の痣がある。自分の顔をさらすことを嫌って引きこもっていたが友達ができからは脱引きこもりに成功。
肉体変異を治療する薬と間違えて毒薬を服用してひどい目にあったことがある。それ以来毒薬に興味を持ち軽く勉強をした。
封鎖領から抜け出すための方法を探しに行方不明になった友人を探すために冒険者になることを決意した。
もともと魔術師タイプだったが、少数では近接戦闘が不可避なため剣をたった。本人に自覚はないがかなり不器用。
ナイトメアの特性<異貌>により金属鎧を纏っていても魔法も繰り出せる。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉖
□□□□㉟