

キャラクター名
松平 葵

プレイヤー名

シンドローム	アザトース		ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー
	キュマイラ				
オプション			年齢	性別	
覚醒	無知	衝動	闘争	初期侵食率	34 %
出自			経験	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	143
肉体	4	1	0			5	行動値	8
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	8
精神	3	0	0			3	戦闘移動	13
社会	1	0	0			1	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
虚無の蝕腕	白兵	5r+2		13		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
シークレットモンスター	
【専用装備】ストライドブレイカー	
【専用装備】※ガーゴイルストーンプレート	
ブーツ	
【専用装備】覇王のブラッドメイル	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
冒瀆的存在	1	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果:	Lv個のバステ効果無視。メジャーガイスト+バステの数							
虚無の蝕腕	5	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	素手データ変更							
完全獣化	1	6	マイナー	至近	自身	自動		
効果:	シーン間、【肉体】能力値使用判定+[Lv+2]D。素手以外の装備不可							
破滅への誘い	1	2	マイナー	1000km	単体	自動	-	
効果:	対象は自身に近づくよう移動							
コンセントレイト:アザトース	2	2	メジャー	至近	自身	シンドローム	-	
効果:	C値-Lv							
蠢く蝕脚	5	2	メジャー	武器	-	<白兵>	-	
効果:	素手の白兵攻撃+LvD、攻撃力+Lv							
終焉を喰らうモノ	1	4	オート	視界	シーン(選択)	自動	-	
効果:	暴走した時肩代わり。冒瀆的存在の個数+3個							
黒い太陽	4	6	マイナー	至近	自身	自動	リミット	
効果:	虚無の蝕腕の効果中、<白兵>+Lv、装甲+[LV×5]							
地を掴む獣	1	6	マイナー	至近	自身	自動	120%/闘争	
効果:	シーン間、ダメージ-[Lv×4]							
軍神の守り	1	2	オート	至近	自身	自動		
効果:	カバーリング可能							
死の眼光	★	-	メジャー	至近	単体	自動	-	
効果:	対象に言う事を聞かせる。友好的な交渉ができなくなる。GMは<白兵>振らせてもいい							
ありえざる記憶	★	2	メジャー	至近	単体		-	
効果:	無力化対象に偽記憶を植え付ける。オーヴァードは<RC>対<意志>							
	★							
効果:								

松平葵はごく普通のゲーム好きな男子高校生であった。
 少し違うところをあげると、某ゲームでトップレーンでゴリラたち相手にマウントを取る事を至上としていた。
 ただし、あくまでもゲームの中での話。暗黒の刻を相手に立ち回ったり、母なる大蛇の試練を課すこともない…はずであった。
 気が付くと見知らぬ土地にいた。出会う人々も初めて見る顔だ。
 しかし、自身のその姿は知らぬはずなのに、よく知る姿であった。
 ここで彼は思い至った。もしかしたら、ゲームの世界にゲームのキャラとして入り込んでしまったのでは、と。
 彼は決意する。
 俺がイラオイとなるのだ。
 彼はこの世界を彼自身として生きるのではなく、ゲームキャラとして生きる、と。
 信仰は持たないが、信念を持つ巫女として…。

※なお、イラオイについての知識はうろ覚えとする

-----↓以下、オリジナルデータの内容-----

パッシブ: 旧神の預言者
 あなたは別記の装備の中から一つ選んで取得する。毎シナリオ毎に更に一つ選んで取得できる。
 また、あなたは《虚無の蝕腕》でダメージを与えた際、《虚無の蝕腕》の攻撃力HPを回復する。複数体に命中した場合、その人数倍回復して良い。
 因みにアイテムアーカイブアップデートとして、《虚無の蝕腕》の攻撃力は[Lv*2+5]とする。

アクティブ: 魂の試練
 タイミング: セットアッププロセス
 対象: 単体※ 射程: 視界