

キャラクター名
松平 葵

プレイヤー名

| | | | | | |
|--------|-------|----|------|-----------|------|
| シンドローム | アザトース | | ワークス | UGNチルドレンA | カヴァー |
| | キュマイラ | | | | |
| オプション | | | 年齢 | 性別 | |
| 覚醒 | 無知 | 衝動 | 闘争 | 初期侵食率 | 34 % |
| 出自 | | | 経験 | 邂逅 | |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|-----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 143 |
| 肉体 | 4 | 1 | 0 | | | 5 | 行動値 | 8 |
| 感覚 | 0 | 0 | 1 | | | 1 | (非装備時) | 8 |
| 精神 | 3 | 0 | 0 | | | 3 | 戦闘移動 | 13 |
| 社会 | 1 | 0 | 0 | | | 1 | 全力移動 | 26 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|
| 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 2 | | 射撃 | | | RC | 1 | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | | | 意志 | | | 調達 | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|--------|----|------|----|-----|----|----|
| 虚無の蝕腕 | 白兵 | 5r+2 | | 13 | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
| | | | | | |
| | | | | | |

| 所持品 | |
|----------------------|--|
| シークレットモンスター | |
| 【専用装備】ストライドブレイカー | |
| 【専用装備】※ガーゴイルストーンプレート | |
| ブーツ | |
| 【専用装備】霸王のブラッドメイル | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

合計装甲: 0 合計回避: 0

| ロイス | | | | |
|-----|---------|---------|----|----|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイ | 消費 |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

最大財産P: 2 残り財産P:

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|----------------|--|------|-------|--------|---------|--------|---------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: | 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: | コスト分のHPで復活 | | | | | | | |
| 冒瀆的存在 | 1 | - | 常時 | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: | Lv個のバステ効果無視。メジャーガイスト+バステの数 | | | | | | | |
| 虚無の蝕腕 | 5 | 3 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: | 素手データ変更 | | | | | | | |
| 完全獣化 | 1 | 6 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果: | シーン間、【肉体】能力値使用判定+[Lv+2]D。素手以外の装備不可 | | | | | | | |
| 破滅への誘い | 1 | 2 | マイナー | 1000km | 単体 | 自動 | - | |
| 効果: | 対象は自身に近づくよう移動 | | | | | | | |
| コンセントレイト:アザトース | 2 | 2 | メジャー | 至近 | 自身 | シンドローム | - | |
| 効果: | C値-Lv | | | | | | | |
| 蠢く蝕脚 | 5 | 2 | メジャー | 武器 | - | <白兵> | - | |
| 効果: | 素手の白兵攻撃+LvD、攻撃力+Lv | | | | | | | |
| 終焉を喰らうモノ | 1 | 4 | オート | 視界 | シーン(選択) | 自動 | - | |
| 効果: | 暴走した時肩代わり。冒瀆的存在の個数+3個 | | | | | | | |
| 黒い太陽 | 4 | 6 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | リミット | |
| 効果: | 虚無の蝕腕の効果中、<白兵>+Lv、装甲+[LV×5] | | | | | | | |
| 地を掴む獣 | 1 | 6 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | 120%/闘争 | |
| 効果: | シーン間、ダメージ-[Lv×4] | | | | | | | |
| 軍神の守り | 1 | 2 | オート | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果: | カバーリング可能 | | | | | | | |
| 死の眼光 | ★ | - | メジャー | 至近 | 単体 | 自動 | - | |
| 効果: | 対象に言う事を聞かせる。友好的な交渉ができなくなる。GMは<白兵>振らせてもいい | | | | | | | |
| ありえざる記憶 | ★ | 2 | メジャー | 至近 | 単体 | | - | |
| 効果: | 無力化対象に偽記憶を植え付ける。オーヴァードは<RC>対<意志> | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

松平葵はごく普通のゲーム好きな男子高校生であった。
 少し違うところをあげると、某ゲームでトップレーンでゴリラたち相手にマウントを取る事を至上としていた。
 ただし、あくまでもゲームの中での話。暗黒の刻を相手に立ち回ったり、母なる大蛇の試練を課すこともない…はずであった。
 気が付くと見知らぬ土地にいた。出会う人々も初めて見る顔だ。
 しかし、自身のその姿は知らぬはずなのに、よく知る姿であった。
 ここで彼は思い至った。もしかしたら、ゲームの世界にゲームのキャラとして入り込んでしまったのでは、と。
 彼は決意する。
 俺がイラオイとなるのだ。
 彼はこの世界を彼自身として生きるのではなく、ゲームキャラとして生きる、と。
 信仰は持たないが、信念を持つ巫女として…。

※なお、イラオイについての知識はうろ覚えとする

-----↓以下、オリジナルデータの内容-----

パッシブ: 旧神の預言者
 あなたは別記の装備の中から一つ選んで取得する。毎シナリオ毎に更に一つ選んで取得できる。
 また、あなたは《虚無の蝕腕》でダメージを与えた際、《虚無の蝕腕》の攻撃力HPを回復する。複数体に命中した場合、その人数倍回復して良い。
 因みにアイテムアーカイブアップデートとして、《虚無の蝕腕》の攻撃力は[Lv*2+5]とする。

アクティブ: 魂の試練
 タイミング: セットアッププロセス
 対象: 単体※ 射程: 視界