キャラクター名
エアハルト・クライン

プレイヤー名

メインクラス	ウォーロード	**Lv.1:**	ウォーリア	**レベル**	12
サポートクラス	サムライ	**Lv.1:**	サムライ	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	16
種族	ヒューリン			**境遇**	師匠
出自（効果）	騎士			**目標**	奪還

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	26	27	8	8	8	23	9
ボーナス	8	9	2	2	2	7	3
クラス修正	3	3	1	0	0	1	0
他修正							
能力値	11	12	3	2	2	8	3

HP	146
MP	94
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	右近左近	至近	-1	21	0	0	0	-1	0
左手	右近左近	至近	-1	21	0	0	0	-1	0
頭部	銘オキサト朱漆塗兜					7	4		
胴部	マジカルチェイン					8	5		
補助	護りの指輪				1	2	1		
装身具	金剛の鞘					3			
能力値			12	0	3	0	8	5	16
スキル	レッドプラチナチャンピオン		1	1	1				
その他	ツインブレイド、コンバットマスタリー、ヒュリンバンダナ、剣鬼の鍔、戦士の環		5	10		1			
総計(右)			17	32	5	21	18	3	16 m
総計(左)			17	32					
総計(両)			16	53					
ダイス数			4 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	12			12	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
転送石	
HHPポーション10借り物	
HMPポーション5借り物	
剣鬼の鍔	
戦士の環	

現在重量： 22		
最大重量： 52	所持金： 52024	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
スピリット・オブ・サムライ	2		アイテム					
効果： 刀をSL個取得する								
アームズマスタリー：刀	1		パッシヴ					
効果： 命中+1D								
スマッシュ	1	5	マイナー					
効果： 白兵攻撃のダメージ+筋力								
レッドプラチナチャンピオン	1		パッシヴ					
効果： 命中判定と回避判定の達成値、武器攻撃のダメージ＋SL								
ストライクバック	3	4	リアクション	武器	単体	命中	シーンSL回	
効果： 白兵に対して命中で判定。成功時CL×５のHPロスを与える								
ショットバック	1	4	ストライクバック		自身	自動		
効果： ストライクバックの対象を射撃にも使用可能にし、射程を武器から視界に変更する								
ディフレクション	3	6	リアクション	視界	単体	命中	シナリオSL回	
効果： 射撃、魔法に対して命中で判定。攻撃は失敗になる								
ボルテクスアタック	1	-	効果参照	-	単体	自動	シナリオ1回	
効果： 武器攻撃と同時に使用。対象を単体にし、ダメージに+（CL×10）する								
スラッシュブロウ	3	3	ダメ直前		自身	自動	シーン1回	
効果： ダメージ+18D								
ツインブレイド	3		パッシヴ					
効果： 刀を両手それぞれに装備時、命中+SL、ダメージ+(SL×２)								
リフレクション	1	4	ディフレクション		自身	自動	シナリオ1回	
効果： ディフレクション成功時、ダメージを跳ね返す								
トゥルーアイ	1	4	ダメ直後		自身	自動	防御中１回	
効果： ダメージ-(武器の攻撃力÷2)する。スキルなどの攻撃力上昇分も加算する								
カバーリング	1	2	ダメ直前	至近	単体	自動	防御中1回	
効果： 行動済でもカバーを行え、行動済にならない								

アトリアーナ（上司）
エルシアナ（副官）

夕凪の館・夕凪の風
マリア（ヘンゼル）
サーシャ

HHPP10
HMPP10
理力符3
電信の人形
転送石
流水の砥石2
万能薬3

蘇生、祝福、陣形、限界突破、再行動、最後の力、宿敵:魔族×2(命中+4、ダメージ+6)
ダメージ+1D 命中+2
兜の効果:威圧、放心を回復する。HPを5点消費
攻撃+15　命中+１D

キャラクター名
エアハルト・クライン

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
カバームーブ	3	4	カバーリング		自身	自動	シーンSL回	
効果： カバーリングの射程を20mにする								
コンバットマスタリー	1		パッシヴ					
効果： 命中+2								
アームズロジック：刀	1		パッシヴ					
効果： 命中+1D								
ストームアタック	3		パッシヴ					
効果： スラッシュブロウに+（SL×3）D								
バイオレントヒット	1		クリン				シナリオ1回	
効果： ボルテクスアタックの使用回数を一回増やす								
クロススラッシュ	1	12	メジャー		自身	自動		
効果： バッシュを2回行う。対象は単体になる								
ツインウェポン	1		パッシブ					
効果： 装備部位:双として扱う								
エンラージリミット	1		パッシヴ					
効果： 携帯品所持重量：筋力基本値×2になる								
イクイップリミット	1		パッシヴ					
効果： 武器の重量制限+5								
地域：エルーラン	1		パッシヴ					
効果： エルーランの知識判定+1D								
バイタリティ	1		パッシヴ					
効果： 最大HP+CL								
ベアアップ	1		パッシブ					
効果： 精神抵抗+１D								
トレーニング：器用	1		パッシヴ					
効果： 器用基本値+3								
シックスセンス	1		パッシヴ					
効果： 奇襲攻撃を受けた際、リアクションに不利益を受けない								
トレーニング：筋力	1		パッシヴ					
効果： 筋力基本値+3								
サーチリスク	1		パッシヴ					
効果： 危険感知判定+1D								
フックダウン	1	3	クリンナップ					
効果： ポーションを使用								
オンスロート	1	8	メジャー		十字（選）	命中	シナリオ1回	
効果： 白兵攻撃を行う								
トレーニング：精神	1		パッシヴ					
効果： 精神基本値+3								
アニマルエンパシー	1		パッシブ					
効果： 動物と会話できる								
効果：								
効果：								