

キャラクター名

リリー39

プレイヤー名

| | | | |
|--------|-------|-----|---|
| ポジション | ジャンク | 享年 | 4 |
| メインクラス | バロック | 暗示 | |
| サブクラス | ロマネスク | 寵愛点 | 0 |

| | |
|-------|----|
| 初期配置 | 煉獄 |
| 最大行動値 | 8 |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|-----|-----|----|----|
| 武装 | 0 | 0 | 0 |
| 変異 | 2 | 0 | 2 |
| 改造 | 2 | 1 | 3 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|--------|--|
| 廃棄 | 壊されたら埋められた記憶。理不尽による譲讓。泣き叫び、喜び、歌い、やがて謝めて。それはきっと今も変わらないことで。これからもきっと、きっと……きっと希望なんであるわけがない。 |
| 歌 | どんな曲があるのかもわからないけれど、あなたは一つ歌を覚えている。気が付けば口ずさんだりハミングしたり。時々ちょっと歌詞を変えたり、たった一つの歌だけ、あなたにとっては大切なものの歌。 |
| ナンパ | |
| 盛り場 | |
| | |
| | |
| | |

| 未練 | | | | | | |
|-------|----|-----|-------|-------------------|--|--|
| 対象 | 種類 | 狂気点 | | 発狂時ペナルティ | | |
| たからもの | 依存 | 3 | ①②③④⑤ | パートとして所持。破壊で狂気点+1 | | |
| メリル | 執着 | 3 | ①②③④⑤ | | | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | | | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | | | |
| | | 0 | ①②③④⑤ | | | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | | | |

| マニューバ | | | | | | | |
|--------|----|---------|----|-------|-----|-----|---|
| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
| ポジション | | 随行 | | ラピッド | 0 | 自身 | このドールではない、他の姉妹が移動マニューバを使用した際に発動することができる。移動1。 |
| ポジション | | 炎の開演 | | オート | 0 | - | バトルパート時に発動する。1ターン目開始時、このドールの行動値を+2する。このドールを除き、姉妹全員の行動値を+1する。 |
| メインクラス | | 怪力 | | オート | 0 | 自身 | 肉弾・白兵攻撃時、ダメージ+1。 |
| メインクラス | | 歪曲 | | オート | 0 | 自身 | レベル3変異パートを1つ加える。 |
| サブクラス | | 時計仕掛け | | オート | 0 | 自身 | レベル3改造パートを1つ加える |
| サブクラス | | 水遁 | | ラピッド | 2 | 自身 | このドールに対して攻撃マニューバが宣言された時に発動できる。移動1~2。この効果は1ターンに何度も発動できる。 |
| 頭 | | けもみみ | | オート | 0 | 自身 | 行動値+1 |
| 頭 | | のうみそ | | オート | | | 2 |
| 頭 | | ロケット | | オート | | | たからもの |
| 頭 | | くされじる | | アクション | 3 | 0~1 | 肉弾攻撃1+爆発+転倒。 |
| 頭 | | めだま | | オート | | | 1 |
| 頭 | | あご | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃 1 |
| 腕 | | こぶし | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃 1 |
| 腕 | | うで | | ジャッジ | 1 | 0 | 支援 1 |
| 腕 | | スパイク | | ダメージ | 1 | 自身 | このドールがダメージを与えた時に発動できる。白兵・肉弾ダメージ+2。 |
| 腕 | | かた | | アクション | 4 | 自身 | 移動 1 |
| 胴 | | どろどろ | | ダメージ | 1 | 0~1 | このドールがダメージを受けた場合、そのダメージを与えた対象にのみ発動できる・肉弾攻撃2。 |
| 胴 | | せぼね | | アクション | 1 | 自身 | 次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1 |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 脚 | | ジェットノズル | | ダメージ | | 自身 | この脚が1ターンに脚を離脱できる。このドールがダメージを与えた時に離脱できる。肉弾ダメージ+1。この脚に付いて、この脚を離脱して離脱することができる。 |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動 1 |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動 1 |
| 脚 | | ホッパー | | ラピッド | 2 | 自身 | 移動1。この効果に対して、「移動妨害」は全て無効となる。 |
| 脚 | | キャンサー | | オート | 0 | 自身 | ①湖のみ、常に「防衛1」。②移動した時、白兵・肉弾攻撃マニューバを1つ、「ラピット」で発動することができる。 |
| 脚 | | あし | | ジャッジ | 1 | 0 | 妨害 1 |