キャラクター名	プレイヤー名
シハル	

ポジション	ソロリティ	**享年**	
メインクラス	サイケデリック	**暗示**	
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	3	1	4

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		【】		オート			
メインクラス		【】		オート			
メインクラス		【】		オート			
サブクラス		【】		オート			
				オート			
頭		【のうみそ】		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		【めだま】		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		【あご】		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		守護本能		オート	なし	0	戦闘開始時に設定したサブファントーム体をとする。主幻視エリアにいるとき、主幻宣言されたマニューバの対象を、自身に変更できる。(対象として自身が不適切な場合、マニューバの効果は無効化される)
頭		心崩し		アクション	2	0~1	精神攻撃1。発狂中の未練がないドールのみ対象にできる。
				オート			
				オート			
腕		【こぶし】		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		【うで】		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		【かた】		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
胴		【せぼね】		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		【はらわた】		オート	なし	なし	なし
胴		【はらわた】		オート	なし	なし	なし
				オート			
脚		【ほね】		アクション	3	自身	移動 1
脚		【ほね】		アクション	3	自身	移動 1
脚		【あし】		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			